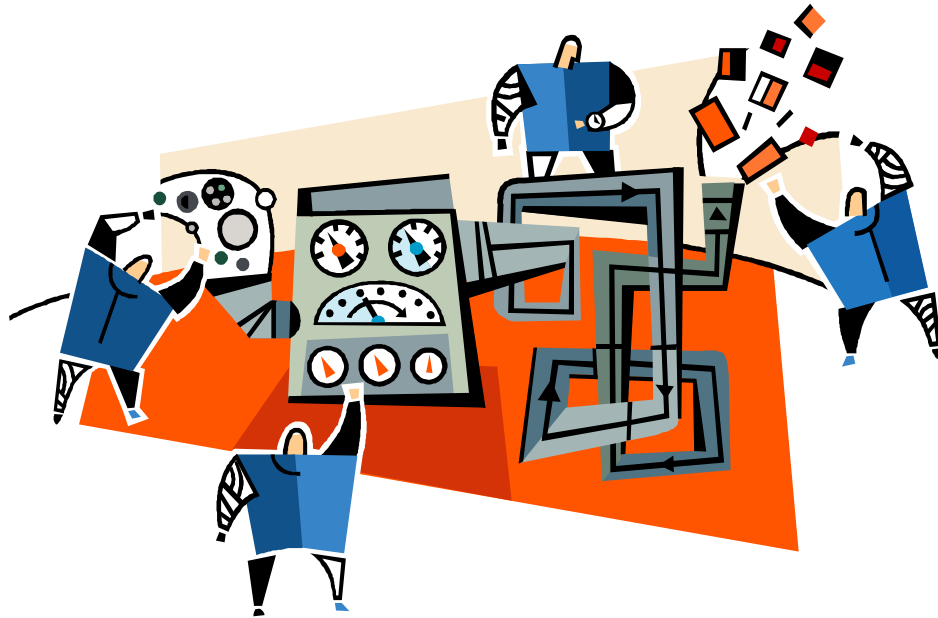


# Automatyzacja pracy DBA w Oracle



**Język PL/SQL**  
**Kursory**  
**Procedury składowane**  
**Pakiety**  
**Wyzwalacze**  
**Oracle Scheduler**

Opracowanie: Agnieszka Landowska

# Dlaczego automatyzować?

Sprzęt jest nieokreślenie pewny.  
Oprogramowanie jest określenie zawodne.  
Ludzie są nieokreślenie zawodni.  
Natura jest określenie pewna.

Źródło: [www.linux.org](http://www.linux.org)

- **Niezawodność - rozwiązania automatyczne:**
  - mogą działać w nocy, w weekend
  - działają niezależnie od choroby administratora
  - nie ma możliwości zapomnienia wykonania
  - nie ma możliwości popełnienia błędu przy kolejnym wykonaniu
  - nie stosują wyjątków (poza zaprogramowanymi)
- **Lenistwo**
  - „A good DBA is practically lazy”
  - **Zasada administrowania:** jeżeli coś da się zautomatyzować, należy to zautomatyzować
  - **Zasada administrowania:** automatyzacja nie powinna wpływać znacząco na obciążenie serwera i instancji (zawsze stosujemy ten mechanizm, który jest ‘najtańszy’)
- **Typowe działania podlegające automatyzacji:**
  - wykonywanie kopii zapasowych
  - monitorowanie wydajności
  - monitorowanie aktywności użytkowników
  - powiadamianie o sytuacjach nietypowych

# Możliwości automatyzacji Oracle

- **Procedury składowane**
  - Język PL/SQL
  - Procedury i funkcje
  - Pakietowanie
  - Kursory
  - Składowanie procedur Java
- **Wyzwalacze**
- **Oracle Scheduler**
  - DBMS Jobs – wersje do 9i (prostszy)
- **Automatyzacja oparta o poszczególne moduły Oracle**
  - Automatic Storage Management
  - Flashback
  - Automatic Workload Repository
  - Automatic Undo Management
  - Recovery Manager
  - ...

# Język PL/SQL – schemat kodu

- **Schemat kodu: PL/SQL:**

```
DECLARE
    -- blok deklaracji (opcjonalnie)
BEGIN
    -- blok programu
EXCEPTION
    -- obsługa wyjątków (opcjonalnie)
END
```

- **sekcja DECLARE:**
  - określa się typy zmiennych, stałych, kolekcji, i typów zdefiniowanych przez użytkownika
  - opcjonalna
- **sekcja BEGIN i END**
  - kod wykonywany przez procedurę, zgodny ze składnią SQL lub/i PL/SQL
  - obowiązkowa
- **sekcja EXCEPTION**
  - obsługa wyjątków
  - opcjonalna

# Procedury składowane

- **CREATE [OR REPLACE] PROCEDURE [schemat.] <procedure\_name>**  
    [(input/output variable declarations)]  
    <IS|AS>  
        [declaration block]  
        BEGIN  
            <PL/SQL block>  
            [EXCEPTION <EXCEPTION block>]  
        END;
- **OR REPLACE**
  - Powoduje utworzenie procedury na nowo, jeśli ona już istnieje.
- ***schemat***
  - Schemat, w którym będzie znajdować się procedura. Jeśli argument jest pominięty, Oracle utworzy procedurę w schemacie bieżącym.
- ***Input/output variable***
  - deklaracja argumentów procedury. Jeżeli procedura nie posiada argumentów można pominąć nawiasy po jej nazwie.
- **IN**
  - Oznacza, że wartość tego argumentu jest podawana w momencie wywołania procedury
- **OUT**
  - Oznacza, że za pomocą tego argumentu procedura zwraca po wywołaniu wartość do środowiska, z którego została wywołana.
- **IN OUT**
  - Oznacza, że podanie wartości tego parametru jest wymagane do wywołania procedury, natomiast procedura zwraca za pomocą tego argumentu wartość do swojego środowiska wywołania.
- ***typy danych w bloku deklaracji***
  - Typ danych argumentu. Jeżeli nie poda się żadnego typu, argument może mieć dowolny typ danych dopuszczalny przez PL/SQL. Typ danych podaje się bez długości, precyzji ani skali. Poprawnym określeniem typu jest tutaj na przykład *varchar2*, niepoprawnym natomiast *varchar2(10)*.

# Procedury składowane

- **Przykłady:**

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE podwyzka
IS
BEGIN
    UPDATE pracownicy
        SET wynagrodzenie = wynagrodzenie * 1.1;
END;
```

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE podwyzka_dzial (id IN number)
IS
BEGIN
    UPDATE pracownicy
        SET wynagrodzenie = wynagrodzenie * 1.1
        WHERE dzial = id;
END;
```

- **Uruchamianie:**

```
SQL> EXEC podwyzka_dzial( 3 );

podwyzka_dzial( 3 );
```

- **Usuwanie:**

```
DROP PROCEDURE procedura;
```

# Funkcje składowane

- **Tworzenie**

```
CREATE [OR REPLACE] FUNCTION [schemat.] funkcja
[ (argument [IN | OUT | IN OUT] typ_danych
[, argument [IN | OUT | IN OUT] typ_danych] ... )]
RETURN typ_danych
IS
{ciało_programu}
```

- **Przykład**
- ```
CREATE OR REPLACE FUNCTION ile_pracownikow( id IN number )
RETURN number
IS
    ilosc number;
BEGIN
    SELECT COUNT( * ) INTO ilosc
    FROM PRACOWNICY
    WHERE dzial = id;
    RETURN ilosc;
END;
```

- **Wywołanie**

```
ile_pracownikow( 3 );

... WHERE ile = ile_pracownikow( 3 ) ...

SELECT ile_pracownikow( 3 ) FROM DUAL;
```

# PL/SQL – deklaracje zmiennych i stałych

## DECLARE

```
stala  CONSTANT  number(4,2) :=17,23;  
zmienna  varchar2(20):='cos tam';  
rekord_typu    t_osoba;  
rekord_wiersz  table_name%ROWTYPE  
typ_kolumnowy  table_name.column_name%TYPE
```

- rekordy

```
TYPE t_address IS RECORD
```

```
(name address.name%TYPE,  
  street address.street%TYPE,  
  street_number address.street_number%TYPE,  
  postcode address.postcode%TYPE);
```

- tabele

- kursory



# SQL – tworzenie typów złożonych

- Create type t\_adres as object  
(miasto varchar2(10),  
kod varchar2(10),  
ulica varchar2(10),  
numer varchar2(10));
- Create type t\_lista\_numerow as table of varchar2(15);
- Create type t\_osoba as object  
(imie varchar2(20),  
nazwisko carchar2(20),  
adres t\_adres,  
telefony t\_lista\_numerow);
- Create type lista\_osob as table of t\_osoba;

# PL/SQL – instrukcje warunkowe

**IF <warunek>**

**THEN**

**<instrukcje>**

**[ELSEIF) THEN <instrukcje>]**

**[ELSE <instrukcje>]**

**END IF;**

```
IF x = 1 THEN
    sequence_of_statements_1;
ELSIF x = 2 THEN
    sequence_of_statements_2;
ELSIF x = 3 THEN
    sequence_of_statements_3;
ELSIF x = 4 THEN
    sequence_of_statements_4;
ELSIF x = 5 THEN
    sequence_of_statements_5;
ELSE
    sequence_of_statements_N;
END IF;
```

# PL/SQL – instrukcje CASE

CASE

```
    WHEN x = 1 THEN sequence_of_statements_1;  
    WHEN x = 2 THEN sequence_of_statements_2;  
    WHEN x = 3 THEN sequence_of_statements_3;  
    WHEN x = 4 THEN sequence_of_statements_4;  
    WHEN x = 5 THEN sequence_of_statements_5;  
    ELSE sequence_of_statements_N;  
END CASE;
```

CASE x

```
    WHEN 1 THEN sequence_of_statements_1;  
    WHEN 2 THEN sequence_of_statements_2;  
    WHEN 3 THEN sequence_of_statements_3;  
    WHEN 4 THEN sequence_of_statements_4;  
    WHEN 5 THEN sequence_of_statements_5;  
    ELSE sequence_of_statements_N;  
END CASE;
```

# PL/SQL - pętle

- **LOOP**  
    <instrukcje>  
    **EXIT [WHEN <warunek>]**  
**END LOOP;**
- **WHILE <warunek>**  
    **LOOP**  
        <instrukcje>  
    **END LOOP;**
- **FOR licznik IN kres\_dolny.kres\_górny**  
    **LOOP**  
        <instrukcje>  
    **END LOOP;**

```
<<parent_loop>>  
LOOP  
    statements  
  
    <<child_loop>>  
    LOOP  
        statements  
        EXIT parent_loop WHEN <condition>;  
        EXIT WHEN <condition>;  
    END LOOP;  
  
    EXIT WHEN <condition>;  
END LOOP parent_loop;
```

- **wyjście z pętli:**
  - słowo **EXIT**
  - wywołanie wyjątku
  - instrukcja **GOTO**

# Zapytanie SQL w PL/SQL

- Nie wypisuje wyników na ekran
- Wynik musi zostać przekierowany do zmiennych

```
SELECT expr1,expr2,...  
      INTO var1,var2,...  
      FROM table1,table2...  
      [WHERE...]  
      [GROUP BY...]  
      [HAVING...]  
      [FOR UPDATE OF...]
```

- instrukcja SQL musi zawsze zwrócić jeden wiersz
  - wyjątki: `too_many_rows` lub `no_data_found`
- klauzula **INTO** powoduje umieszczenie wyniku zapytania na zmiennych: `var1,....`
- znaczenie **FOR UPDATE OF**
- **Zmienne zapytań (dotyczy ostatnio wykonywanego zapytania):**
  - `SQL%ROWCOUNT` - ile wierszy zwróciło zapytanie
  - `SQL%FOUND=TRUE` - gdy przetworzono co najmniej jeden wiersz
  - `SQL%NOTFOUND=TRUE` – brak wierszy do przetworzenia

# PL/SQL – kursory (1)

- **Niejawne użycie kursora w pętli**

```
FOR RecordIndex IN (SELECT person_code FROM people_table)
LOOP
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (RecordIndex.person_code);
END LOOP;
```

- **Jawna deklaracja / niejawne otwarcie kursora w bloku PL/SQL**

```
DECLARE
    CURSOR cursor_person IS
        SELECT person_code FROM people_table;
BEGIN
    FOR RecordIndex IN cursor_person
    LOOP
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (RecordIndex.person_code);
    END LOOP;
END;
```

# PL/SQL – kursory (2)

- **Deklaracja:**
  - `CURSOR nazwa_kursora IS instrukcja_select;`
- **Korzystanie:**
  - `OPEN nazwa_kursora;`
  - `FETCH nazwa INTO zmienna,...; -- przechwyc rekord(y)`
  - `EXIT WHEN nazwa%NOTFOUND; -- sprawdz czy jestesmy na koncu` } w pętli
  - `CLOSE(nazwa); -- zamknij kursor`
- **Atrybuty kursora:**
  - `cursor%FOUND` - czy sprowadzono kolejny wiersz
  - `cursor%NOTFOUND` - czy koniec
  - `cursor%ISOPEN` - czy jest otwarty
  - `cursor%ROWCOUNT` - liczba sprowadzonych wierszy
- **modyfikacje na wierszach (usuwanie, zmiany) – należy założyć na nie blokady**
  - `SELECT ... FOR UPDATE OF column, column..., (w deklaracji kursora)`
  - `UPDATE / DELETE ... WHERE CURRENT OF kursor (wewnątrz pętli)`

# PL/SQL – kursory (3)

- Przykład

```
DECLARE
    Rekosoba OsobaTbl%ROWTYPE;
    CURSOR kursor IS
        SELECT name,id FROM OsobaTbl
        FOR UPDATE OF id;
BEGIN
    OPEN kursor;
    LOOP
        FETCH kursor INTO Rekosoba;
        EXIT WHEN kursor%NOTFOUND;
        IF Rekosoba.id=0
            THEN UPDATE Osoba SET id=id+1
                WHERE CURRENT OF kursor;
            END IF;
        END LOOP;
    CLOSE kursor;
END;
```



# PL/SQL – inne instrukcje

- instrukcja pusta
  - NULL
- etykiety i instrukcja GOTO

```
...  
GOTO gdzieś;      -- skocz do instrukcji za etykieta  
...  
<gdzieś>          -- etykieta  
...
```

- wypisywanie na ekranie:
  - dbms\_output.put\_line(txt\_expr)
  - np. dbms\_output.put\_line('abc'||zmienna\_txt||to\_char(1023));
- wcześniej w SQL\*Plusie ustawienie:
  - SET ServerOutput ON

# PL/SQL - wyjątki

- Wyjątki, błędy pojawiające się podczas wykonywania kodu, występują w jednym z dwóch typów:
  - wyjątki pre-definiowane (wstępnie zdefiniowane wyjątki).
  - wyjątki zdefiniowane przez użytkownika.
- Wyjątki zdefiniowane przez użytkownika można uruchomić przy pomocy komendy RAISE,
  - składnia: RAISE <exception\_name>;
- Oracle zdefiniowało wstępnie podstawowe wyjątki np. NO\_DATA\_FOUND, TOO\_MANY\_ROWS, itp.
- Każdy wyjątek posiada numer błędu (SQL Error Number) i związaną z nim treść (SQL Error Message).
  - zmienne systemowe SQLCODE i SQLERRM.
- Wywołanie własnego błędu
  - raise\_application\_error(numer\_bledu,tresc\_komunikatu)
  - nr błędu powinien być z przedziału: <-20000..-20999>

# Informacje o procedurach i funkcjach

- **Informacje o funkcjach i procedurach:**
  - `SELECT * FROM user_procedures;`
  - `DESCRIBE PROCEDURE name;`
  - `DESCRIBE FUNCTION name;`
- **Jeśli zmieniają się obiekty związane z funkcją lub procedurą, to Oracle automatycznie dokonuje ich kompilacji**
  - `SELECT status FROM user_objects`  
`WHERE object_name = 'nazwa_procedury';`
  - jeśli status jest: `INVALID` to procedura wymaga kompilacji
- **Kompilacja**
  - `ALTER PROCEDURE nazwa_procedury COMPILE;`
- **Uprawnienia do użycia procedury**
  - `GRANT EXECUTE ON nazwa_procedury TO nazwa_uzytkownika;`

# Kiedy stosować procedury składowane?

- **Jeżeli operacja może być wykonana w całości na serwerze, bez wymogu pozyskania informacji od użytkownika podczas trwania operacji.**
  - Pozwalają serwerowi wykonywać złożone operacje na bazie danych bez angażowania oprogramowania klienckiego.
  - Procedury zapewniają lepszą współbieżność pomiędzy klientem a serwerem. Użytkownik na maszynie klienckiej może wykonywać procedurę, która robi coś innego, podczas gdy serwer przetwarza inną procedurę
- **Jeśli operacja wymaga przetworzenia dużej liczby wierszy, co mogłoby być nadmiernie kosztowne w kategoriach ruchu sieciowego**
  - Zadania te zwykle wykonują się na serwerze o wiele szybciej (zwykle najsilniejsze maszyny w sieci)
  - Zmniejszenie ruchu sieciowego poprzez odciążenie środowisk aplikacji i przeniesienie przetwarzania na serwer
- **Jeśli operacja musi być wykonywana okresowo lub często.**
  - Składowane procedury są szczególnie użyteczne do wykonywania złożonych, okresowych czynności, takich jak zamykanie miesiąca lub operacja archiwizowania
- **Jeśli operacja jest wykonywana przez wiele różnych modułów lub procesów wewnątrz aplikacji lub przez różne aplikacje**
  - Mogą być dzielone przez wszystkich klientów mających dostęp do bazy danych. Nie trzeba oprogramowywać tej samej logiki w każdej aplikacji klienckiej; wystarczy ją zaprogramować i przetestować tylko raz na serwerze. Jeśli logika wymiana zmiany, wtedy należy ją zmienić i przetestować tylko raz, a nie wiele razy.
- **Jeśli logika często się zmienia.**
  - Składowane procedury umożliwiają podział złożonych zadań na mniejsze i bardziej logiczne moduły. Składowane procedury mogą być wywoływane przez siebie nawzajem, co pozwala na budowanie zestandaryzowanych procedur, które są wywoływane na różne sposoby.
  - Zachowane procedury oferują także podniesienie bezpieczeństwa. Mogą wykonywać operacje na tablicach, nawet jeżeli użytkownik nie posiada wystarczających uprawnień do danej operacji na tablicy. Wystarczy, żeby procedura miała odpowiedni przywilej.

# Wady procedur składowanych

- **Wady procedur składowanych:**
  - komplikacja dostępu do danych przez programistów, administratorów, czasem konieczność tworzenia różnych obejść.
  - problem zmian procedury na potrzeby tylko jednej z korzystających aplikacji;
  - obciąża bazę danych lub serwer bazy danych, a to może być wąskie gardło systemu
- **Procedura a widok**
  - możliwe jest utworzenie składowanej procedury, która wykonuje proste wyrażenie SELECT i zwraca zbiór wynikowy (konieczność ograniczania ilości kolumn lub wierszy, do których użytkownik może mieć dostęp)
  - ten sam efekt jest możliwy do uzyskania przy pomocy widoku, szczególnie jeśli operacja SELECT odbywa się na widoku, a nie na tablicy
  - widoki są mniej kosztowne niż składowane procedury i są lepszym rozwiązaniem dla tego typu problemów
  - warto pamiętać o widokach zmaterializowanych!

# PL/SQL – pakiety

- Umożliwiają grupowanie kursorów, zmiennych, stałych, procedur, funkcji i wyjątków w większe jednostki.
- Pakiety składają się z części publicznej (specyfikacja) i prywatnej (implementacja).
- Deklaracja specyfikacji:

```
CREATE [OR REPLACE]
PACKAGE name
AS
    <deklaracje obiektów publicznych>
    <specyfikacja nagłówków funkcji/procedur>
END name;
```

```
CREATE [OR REPLACE]
PACKAGE BODY name
AS
    <Definicje ciał procedur i funkcji>;
END name;
```

# Kiedy stosować pakiety?

- **Po co tworzyć pakiety?**
  - prywatne metody/zmienne;
  - współdzielenie zmiennych między procedurami,
  - ładowanie całego pakietu do pamięci
- **Kiedy nie tworzyć pakietów?**
  - gdy korzystamy tylko z 1 elementu pakietu w jednej sesji
- **Wywołanie:**  
**EXEC nazwa\_pakietu.nazwa\_funkcji**
- **Informacje o pakietach:**  
**SELECT \* FROM user\_packages;**

# Predefiniowane pakiety PL/SQL

- **DBMS\_OUTPUT** – możliwość pisania np. na ekran
- **DBMS\_JOB /DBMS\_SCHEDULER** – dla tworzenia zadań wyzwalanych czasowo
- **DBMS\_XPLAN** – do formatowania raportów planów zapytań (Explain Plan)
- **DBMS\_SESSION** – dostęp do informacji o sesji oraz operacji na sesji, np. ALTER SESSION, SET ROLE
- **DBMS\_METADATA** – do wydobywania meta danych ze słownika danych Oracle Data Dictionary (np. polecenia DDL)
- **DBMS\_EPG** – zarządzanie wbudowanym serwerem sieciowym (Embedded PL/SQL Gateway)
- **UTL\_FILE** – do odczytu i zapisów plików z dysku
- **UTL\_HTTP** – do zapytań do serwerów sieciowych z poziomu bazy danych
- **UTL\_SMTP** – do wysyłania poczty z poziomu bazy danych (poprzez serwer SMTP)
- ...



# Wyzwalacze

- **Czym jest wyzwalacz?**
  - jest specjalnym rodzajem procedury składowanej, której nie można bezpośrednio wywołać, a jest ona uruchamiana w odpowiedzi na określone zdarzenia/akcje.
- **Tworzenie wyzwalaczy**
  - nazwa
  - dla jakich elementów bazy
  - dla jakich zdarzeń
  - jaki rodzaj wyzwalacza
  - akcja realizowana przez wyzwalacz

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER name
  {BEFORE | AFTER | INSTEAD OF} zdarzenia ON {nazwa_tabeli/nazwa_widoku/DATABASE}
  [FOR EACH ROW]
  [REFERENCING ...]
  [WHEN warunek]
  BEGIN
    akcja;
  END;
```

# Wyzwalacze - przykład

- Przykład

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER limit
  BEFORE UPDATE OR INSERT ON pracownik
  FOR EACH ROW
  WHEN (:new.pensja>15000)
  BEGIN
    Raise_application_error(-20000, 'zbyt wysoka pensja');
  END;
```

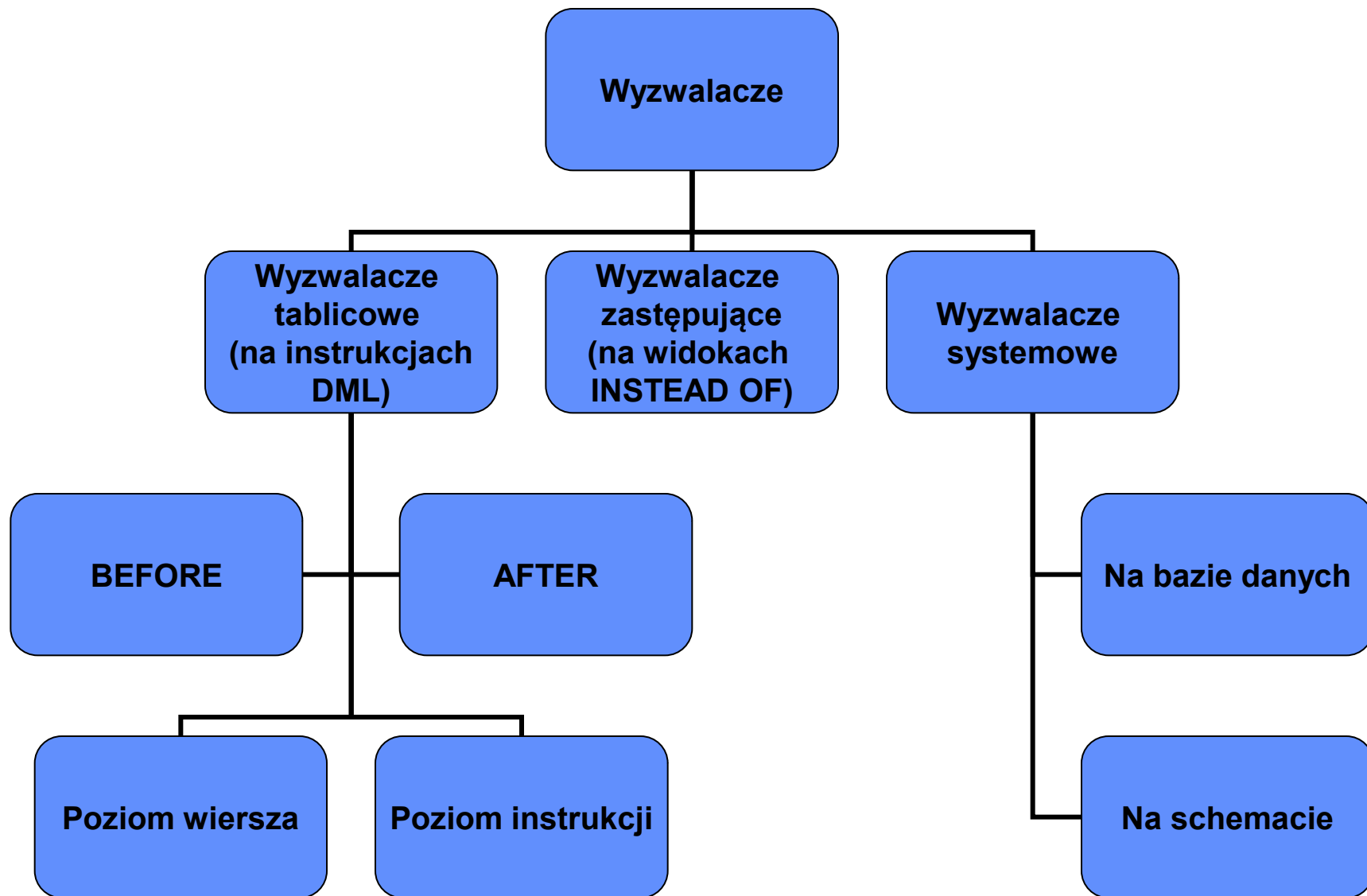
- Uwagi:

- rozmiar wyzwalacza nie może przekroczyć 32k. W przypadku większych wyzwalaczy rozwiązaniem jest przeniesienie części kodu do niezależnych procedur składowanych
- nazwa wyzwalacza nie może się powtarzać (także z procedurą – wspólna przestrzeń nazw), może być jednak taka sama, jak nazwa tabeli (inna przestrzeń nazw), choć nie jest to zalecane (lepiej prefix),
- ograniczenia: nie można wykonać w wyzwalaczu operacji na transakcjach commit, rollback, savepoint, ponieważ wyzwalacz jest częścią instrukcji i zalicza się do jej transakcji.
- w wyzwalaczach istnieją ograniczenia w posługiwaniu się typami LONG, LONG RAW, LOB

# Operacje na wyzwalaczach

- **Usuwanie**
  - DROP TRIGGER *nazwa\_wyzwalacza*
- **Aktywacja/dezaktywacja**
  - ALTER TRIGGER *nazwa\_wyzwalacza* {DISABLE | ENABLE}
  - ALTER TABLE *nazwa\_tabeli* {ENABLE | DISABLE} ALL TRIGGERS
- **Informacje o wyzwalaczach**
  - SELECT status FROM user\_triggers;
  - ALL\_TRIGGERS, DBA\_TRIGGERS
  - USER\_OBJECTS, ALL\_OBJECTS
  - USER\_SOURCE, ALL\_SOURCE
  - w widokach OBJECT\_TYPE jest TRIGGER
    - select object\_name, object\_type, status
    - from user\_objects
    - where object\_name=nazwa;
    - select text
    - from user\_source
    - where name=nazwa;

# Rodzaje wyzwalaczy



# Wyzwalacze DML – kolejność uruchamiania

- **Kolejność uruchamiania**
  - wyzwalacz BEFORE na poziomie instrukcji
  - dla każdego wiersza wyzwalacz BEFORE na poziomie wiersza
  - dla każdego wiersza instrukcja wyzwalająca
  - dla każdego wiersza wyzwalacz AFTER na poziomie wiersza
  - wyzwalacz AFTER na poziomie instrukcji
- **Uwagi**
  - wyzwalacz zdefiniowany BEFORE DELETE nie wykona się, gdy będzie użyte TRUNCATE
  - dla tabeli można stworzyć więcej niż 12 triggerów (co to oznacza?),
  - usunięcie tabeli powoduje automatyczne usunięcie powiązanych z nią wyzwalaczy

# Wyzwalacze DML – identyfikatory korelacji i predykaty

- **Identyfikatory korelacji (tylko na poziomie wiersza):**
  - **:old** – rekord wartości atrybutów danego wiersza przed wywołaniem instrukcji
  - **:new** – rekord wartości atrybutów danego wiersza po wywołaniu instrukcji
  - **INSERT** – tylko **:new**
  - **DELETE** – tylko **:old**
  - **typ danych:** *tabela\_wyzwalająca%ROWTYPE* odwołanie kropkowe np. **:old.name**
  - w tabeli zagnieżdżonej dodatkowo **:parent** (wiersz tabeli nadrzędnej)
  - w wyzwalaczu **BEFORE** można zmodyfikować wartość pola w **:new**, zmieniona wartość zostanie wpisana do tabeli, wartości pól **:old** można tylko odczytywać,
  - **REFERENCING OLD AS *nazwa\_dla\_old* NEW AS *nazwa\_dla\_new***
- **Predykaty**
  - **INSERTING/UPDATING/DELETING**
  - **CREATE TRIGGER *nazwa\_wyzwalacza***  
**BEFORE INSERT OR UPDATE OR DELETE**  
**ON *nazwa\_tabeli***  
**DECLARE ... BEGIN ...**  
**IF inserting THEN ...**  
**ELSEIF updating THEN ...**  
**END;**

# Wyzwalacze DML – problem tabeli mutującej i wiążącej

- Tabela mutująca jest tabelą, która w danej chwili jest modyfikowana przez instrukcję DML, która „wywołała” wyzwalacz; przy usuwaniu kaskadowym także tabele podrzędne w chwili, gdy są z nich usuwane wartości.
- Tabela wiążąca jest tabelą, która może wymagać odczytu ze względu na więzy integralności referencyjnej (tabele, do których jest odwołanie w tabeli mutującej)
- W treści wyzwalacza na poziomie wiersza nie wolno:
  - Odczytywać lub modyfikować tabeli mutującej wskazanej w instrukcji wyzwalającej,
  - Odczytywać lub modyfikować kolumny klucza głównego, unikatowego lub obcego w tabeli wiążącej dla tabeli wyzwalającej.
- W treści wyzwalacza na poziomie instrukcji reguły te obowiązują tylko przy usuwaniu kaskadowym
- Problem: jak sprawdzić, czy po zmianie atrybutu ilość w tabeli produkty poziom zapasu nie spadł poniżej wartości krytycznej (zdefiniowanej dla kategorii)?
  - Nie można wykonać instrukcji select na produktach, jeżeli dla wyzwalacza jest tabelą mutującą (błąd ORA-04091)
  - Rozwiązanie: dwa wyzwalacze – jeden na poziomie wiersza (może zapisać wartość :new.pole do zmiennej) oraz na poziomie instrukcji (może wykonać zapytanie na tabeli mutującej) plus zmienne zdefiniowane w pakiecie (każda sesja tworzy własny egzemplarz zmiennych pakietowych – nie ma problemu nadpisywania wartości przy konfliktach);

# Wyzwalacze zastępujące INSTEAD OF

- wykonywane na widokach
- widok modyfikowalny – taki, na którym można wykonać instrukcję DML, widok jest modyfikowalny o ile nie zawiera:
  - Operatorów zbioru (union/minus)
  - Funkcji agregujących (sum, avg),
  - Klauzul group by
  - Operatora distinct,
  - Złączeń,
- mimo niemodyfikowalności perspektywy czasem istnieje konieczność jej modyfikacji – wtedy wykorzystuje się wyzwalacze zastępujące
- **CREATE OR REPLACE VIEW zmiany\_pensji**  
    **AS SELECT nazwisko, oldpensja, newpensja**  
    **FROM pracownik, podwyzki where pracownik.id=komu;**  
**INSERT INTO zmiany\_pensji VALUES ()** → błąd
- **CREATE TRIGGER insert\_zmiana**  
    **INSTEAD OF INSERT ON zmiany\_pensji**  
        **DECLARE ...**  
        **BEGIN**  
            ...  
        **END;**



# Wyzwalacze systemowe

- nie są związane z konkretną tabelą/widokiem
- poziom bazy lub poziom schematu
- zdarzenia:
  - startup (after), shutdown (before) – tylko poziom bazy
- zdarzenia:
  - servererror (after), logon (after), logoff (before), create, drop, alter (before, after) – poziom bazy lub schematu
- dostępne zmienne dla wszystkich zdarzeń:
  - sysevent, instance\_num, database\_name, login\_user
- dostępne zmienne dla servererror:
  - servererror
- dostępne zmienne dla CREATE, ALTER i DROP:
  - dictionary\_obj\_type, dictionary\_obj\_name, dictionary\_obj\_owner

# Wyzwalacze systemowe - przykład

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER nazwa_wyzwalacza  
AFTER CREATE ON DATABASE  
.  
BEGIN  
    ...  
END;
```

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER nazwa_wyzwalacza  
AFTER ALTER ON ztbd30.schema  
BEGIN  
    ...  
END;
```

# Wyzwalacze – kiedy stosować? (1)

- **Wymuszanie reguł poprawności danych**
  - automatyczne generowanie wartości
  - wypełnienie kolumn wartościami domyślnymi (wylizczalnymi),
  - realizacja złożonej logiki biznesowej (np. do wykonywania obliczeń, które trzeba zrealizować przed wstawieniem lub aktualizacją nowego wiersza, używamy wyzwalaczy typu BEFORE)
  - np. wartości unikalne, ale dopuszczenie NULL
  - Atrybut chcemy porównać z wartością zmiennej systemowej (np. sysdate)
- **Wymuszanie zachowania więzów integralności, których nie można uzyskać w sposób deklaratywny**
  - zapewnienie niestandardowych więzów integralności
  - do sprawdzania nietypowych więzów spójności używamy wyzwalaczy typu BEFORE. W przypadku wystąpienia błędu, wykonanie odpowiedniej operacji może zostać anulowane.
  - np. wartość jakiegoś atrybutu nie może być wyższa/niższa/taka sama jak wartość w innej tabeli
- **Wymuszanie spójności przy celowej nadmiarowości bazy**
  - realizacja synchronicznej replikacji tabel,
  - gdy zmiany w jednej tabeli muszą dotknąć innych tabel (kolumn, wierszy) powiązanych
  - np. wygenerowanie dokumentu sprzedaży mogłoby automatycznie zmniejszać liczbę produktów na stanie,
  - np. gdy zmieni się ilość produktów na stanie, sprawdzany jest poziom zapasu (przewidziany dla kategorii produktów), w razie przekroczenia – dodawany jest wpis do tabeli produktów do zamówienia

# Wyzwalacze – kiedy stosować? (2)

- **Audyt operacji DDL i DML**
  - zapobieganie błędnym transakcjom,
  - prowadzenie statystyk
- **Wprowadzanie dodatkowych mechanizmów bezpieczeństwa**
  - wprowadzenie skomplikowanych funkcji autoryzujących
  - monitorowanie działań użytkowników
  - zapewnienie dodatkowych reguł bezpieczeństwa poprzez warstwę widoków
- **Automatyzacja zadań administracyjnych**
  - przypominacze,
  - nietypowa obsługa błędów (np. po błędnym logowaniu do bazy)
  - archiwizacja,
  - monitorowanie wydajności/niezawodności/bezpieczeństwa

# Wyzwalacze – kiedy NIE stosować?

- Jeżeli ten sam mechanizm (integralności, spójności, bezpieczeństwa) da się wykonać innymi metodami wbudowanymi w SQL lub/i moduły serwera Oracle
- Zasada administrowania: jeśli coś da się zapewnić za pomocą innego mechanizmu niż wyzwalacz, należy użyć tego mechanizmu np.:
  - Widoki, widoki zmaterializowane
  - Ograniczenia typu NOT NULL, CHECK,
  - Polecenie AUDIT
- Wady:
  - komplikacja dostępu do danych
  - obciążenie wydajnościowe (dla wyzwalaczy wierszowych),
  - problem dostępności (dla wyzwalaczy na całej bazie np. na logon)!

## Wyzwalacze – problem wyboru zdarzenia

- **Przed/po każdym insert/update/delete? Dla każdego wiersza? Dla instrukcji? Na poziomie systemowym?**
- **Problem: wartość jakiegoś atrybutu nie może być wyższa/nizsza/taka sama jak wartość w innej tabeli**
- **Problem: gdy zmieni się ilość produktów na stanie, sprawdzany jest poziom zapasu (przewidziany dla kategorii produktów), w razie przekroczenia – dodawany jest wpis do tabeli produktów do zamówienia**
- **Problem: mamy tabelę z kwotami sprzedaży dla poszczególnych kategorii produktów, kiedy ją uaktualniać?**
- **Problem: chcemy usuwać przeterminowane rezerwacje na filmy w bazie wypożyczalni video – kiedy?**

# Oracle Scheduler

- **Harmonogramowanie i automatyczne uruchamianie zadań**
  - administracyjnych
  - wynikających z logiki baz danych
- **Ustawienie wykonania zadania:**
  - na podstawie czasu – Oracle Scheduler
  - na podstawie zdarzenia – wyzwalacze
- **Obsługa:**
  - Element Oracle Enterprise Managera (uruchamianego w przeglądarce)
  - Pakiet procedur DBMS\_Scheduler
- **Trzy podstawowe komponenty:**
  - Schedule – ustawienie kiedy i jak często zadanie powinno być wykonywane (harmonogram)
  - Program – ustawienie zadania do wykonywania (procedury, kodu Java, itp.)
  - Job – uruchomienie zadania (Program) z wybranym harmonogramem (Schedule)

# Harmonogram (Schedule)

- **Kiedy i jak często zadanie ma być wykonywane**
  - Jednorazowo lub okresowo
  - Częstość powtarzania
  - Zakres dat obowiązywania
- **Jeden harmonogram może być wykorzystywany do wielu zadań**

```
DBMS_SCHEDULER.CREATE_SCHEDULE (  
    schedule_name          IN VARCHAR2,  
    start_date             IN TIMESTAMP WITH TIMEZONE,  
    repeat_interval        IN VARCHAR2,  
    end_date               IN TIMESTAMP WITH TIMEZONE,  
    comments               IN VARCHAR2) ;
```

- **Atrybuty:**
  - **schedule\_name** – unikalny identyfikator dla danego Schedule
  - **start\_date** – oznacza datę wystąpienia zadania (w przypadku zadań powtarzających się, oznacza datę pierwszego wystąpienia zadania)
  - **repeat\_interval** – określa, jak często zadanie jest powtarzane
  - **end\_date** – data, po której zadanie nie będzie wywoływane
  - **comments** – komentarz



## Create Schedule

[Show SQL](#)[Cancel](#)[OK](#)

\* Name

\* Owner



Description

### Schedule

Time Zone

### Start

☒ Immediately

☐ Later

Date



(example: Dec-12-2002)

Time

☐ AM

☒ PM

### Repeat

Frequency

Days

Minutes

Hours

Days

Weeks

Months

Years

### Repeat Until

☒ Indefinite

☐ Custom

Date



(example: Dec-12-2002)

☐ AM

Time ☒ PM

(Ignored except when repeating by minutes or hours.)

# Zadanie (Program)

- co (jaki skrypt) będzie przedmiotem zadania
- nazwy Schedule, Program i Job – nie mogą się powtarzać (wspólna przestrzeń nazw)

```
DBMS_SCHEDULER.CREATE_PROGRAM (  
    program_name          IN VARCHAR2,  
    program_type          IN VARCHAR2,  
    program_action        IN VARCHAR2,  
    number_of_arguments   IN PLS_INTEGER,  
    enabled               IN BOOLEAN,  
    comments              IN VARCHAR2);
```

- **Atrybuty:**
  - **program\_name** – unikatowy identyfikator programu
  - **program\_type** – typ programu
  - **program\_action** – określa nazwę procedury, nazwę pliku do wykonania lub kod w postaci bloku PL/SQL
  - **number\_of\_arguments** – liczba przekazywanych argumentów (domyślnie 0)
  - **Enabled** – określa, czy program ma być stworzony w stanie ENABLED czy nie (domyślnie FALSE)
  - **comments** – komentarz

# Tworzenie Programu

Database Instance: shield01 > Scheduler Programs >

Logged in As MARVIN

## Create Program

Show SQL

Cancel

OK

### SQL Error

Failed to commit: ORA-27477: "MARVIN.TEST01" already exists ORA-06512: at "SYS.DBMS\_ISCHED", line 5 ORA-06512: at "SYS.DBMS\_SCHEDULER", line 36 ORA-06512: at line 2

\* Name

TEST01

Schema

MARVIN

Enabled



Yes



No

Description

runs snap as pl/sql block

Type

PLSQL\_BLOCK

\* Source

```
"begin
  insert into session_log select * from v$session where sid = (select sid from v$mystat where
rownum = 1);
  insert into session_stat_log select * from v$mystat;
end;
```

Show SQL

Cancel

OK

[Database](#) | [Help](#) | [Logout](#)

Copyright © 1996, 2007, Oracle. All rights reserved.

Oracle, JD Edwards, PeopleSoft, and Ptek are registered trademarks of Oracle Corporation and/or its affiliates. Other names may be trademarks of their respective owners.

[About Oracle Enterprise Manager](#)

## Zadanie (Job) (1)

- określa, co musi być wykonane i kiedy
- typ zadania (atrybut `job_type`): program w C, funkcja w PL/SQL, program w Java lub skrypt shellowy.
- Job = Program i Schedule
- tworzenie zadania za pomocą wcześniej utworzonych obiektów Schedule i Program (jeśli te obiekty nie były utworzone, to należy zamienić atrybuty `program_name` i `Schedule_name` na atrybuty z których te obiekty się tworzy):

```
DBMS_SCHEDULER.CREATE_JOB (  
    job_name           IN VARCHAR2,  
    program_name       IN VARCHAR2,  
    schedule_name      IN VARCHAR2,  
    job_class          IN VARCHAR2,  
    enabled            IN BOOLEAN,  
    auto_drop          IN BOOLEAN,  
    comments           IN VARCHAR2);
```






## Zadanie (Job) (2)

- Atrybuty:
  - **job\_name** – unikatowy identyfikator zadania
  - **program\_name** – nazwa obiektu Program, z którego składa się zadanie
  - **schedule\_name** – nazwa obiektu Schedule, z którego składa się zadanie
  - **job\_class** – klasa zadań (domyślnie 'DEFAULT\_JOB\_CLASS')
  - **enabled** – określa, czy po stworzeniu zadania jest ono w stanie ENABLED (domyślnie FALSE)
  - **auto\_drop** – jeśli znacznik ustawiony na TRUE, oznacza automatyczne usunięcie zadania po jego zakończeniu (domyślnie TRUE)
  - **comments** – komentarz
- tworzenie zadania jeśli nie było Schedule i Program:

```
DBMS_SCHEDULER.CREATE_JOB (  
    job_name          IN VARCHAR2,  
    job_type          IN VARCHAR2,  
    job_action        IN VARCHAR2,  
    number_of_arguments IN PLS_INTEGER,  
    start_date        IN TIMESTAMP WITH TIME ZONE,  
    repeat_interval    IN VARCHAR2,  
    end_date          IN TIMESTAMP WITH TIME ZONE,  
    job_class         IN VARCHAR2,  
    enabled            IN BOOLEAN,  
    auto_drop         IN BOOLEAN,  
    comments          IN VARCHAR2);
```

## Create Job

Show SQL Cancel OK

| General                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Schedule | Options |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|---------|
| <p>Name: <input type="text" value="test01"/></p> <p>Schema: <input type="text" value="MARVIN"/> </p> <p>Enabled: <input checked="" type="radio"/> Yes <input type="radio"/> No</p> <p>Description: <input type="text" value="a simple test"/></p> <p>Logging: <input type="text" value="Log everything (FULL)"/> <br/> <small>Level Specify logging requirements for the job</small></p> <p>Job Class: <input type="text" value="DEFAULT_JOB_CLASS"/>  <input type="button" value="Create Job Class"/></p> <p>Auto Drop: <input type="text" value="FALSE"/> <br/> <small>Specify whether the job should be dropped after completion</small></p> <p>Restartable: <input type="text" value="FALSE"/> <br/> <small>Specify whether the job can be restarted manually or in the event of failure</small></p> <p>Destination: <input type="text"/> Credential Name: <input type="text"/> <br/> <small>Destination and Credential Name only apply for jobs of type executable. For Destination specify the host/port of the machine on which the external job will run if the job is running remotely. For Credential Name specify the credential to use to run the external job.</small></p> |          |         |

## Command

Select the command type for the job, then enter the command requirements.

Command Type: **PL/SQL Block**

PL/SQL

```
begin
  insert into session_log select * from v$session where sid = (select sid from v$mystat where rownum = 1);
  insert into session_stat_log select * from v$mystat;
end;
```

# Schedule i Program - przykład

begin

```
DBMS_SCHEDULER.CREATE_SCHEDULE(  
  schedule_name => 'INTERVAL_DAILY_2200',  
  start_date=> trunc(sysdate)+18/24,  
    -- start today 18:00 (06:00 p.m.)  
  repeat_interval=> 'FREQ=DAILY; BYDAY=MON,TUE,WED,THU,FRI,SAT,SUN; BYHOUR=22;',  
    -- daily from Monday to Sunday at 22:00 (10:00 p.m.)  
  comments=>'Runtime: Every day (Mon-Sun) at 22:00 o'clock');
```

end;

begin

```
DBMS_SCHEDULER.CREATE_PROGRAM(  
  program_name=> 'PROG_COLLECT_SESS_DATA',  
  program_type=> 'STORED_PROCEDURE',  
  program_action=> 'pkg_collect_data.prc_session_data',  
    -- Call a procedure of a database package  
  enabled=>true,  
  comments=>'Procedure to collect session information');
```

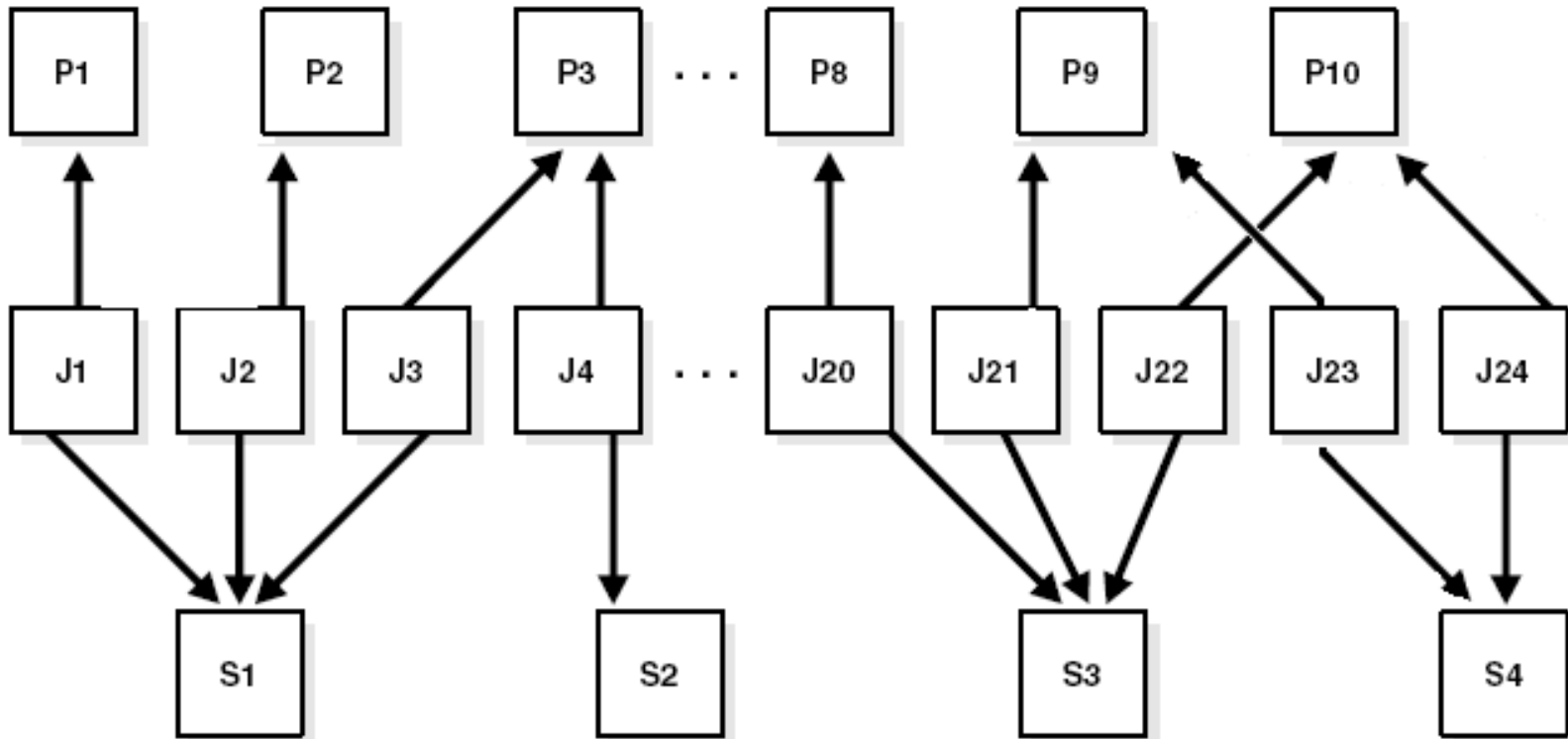
end;

# Job - przykład

```
begin
  -- Connect both dbms scheduler parts by creating the final job
  DBMS_SCHEDULER.CREATE_JOB(
    job_name => 'JOB_COLLECT_SESS_DATA',
    program_name=> 'PROG_COLLECT_SESS_DATA',
    schedule_name=>'INTERVAL_EVERY_5_MINUTES',
    enabled=>true,
    auto_drop=>false,
    comments=>'Job to collect data about session values every 5 minutes');
end;
```



# Zależności – Program, Job, Schedule

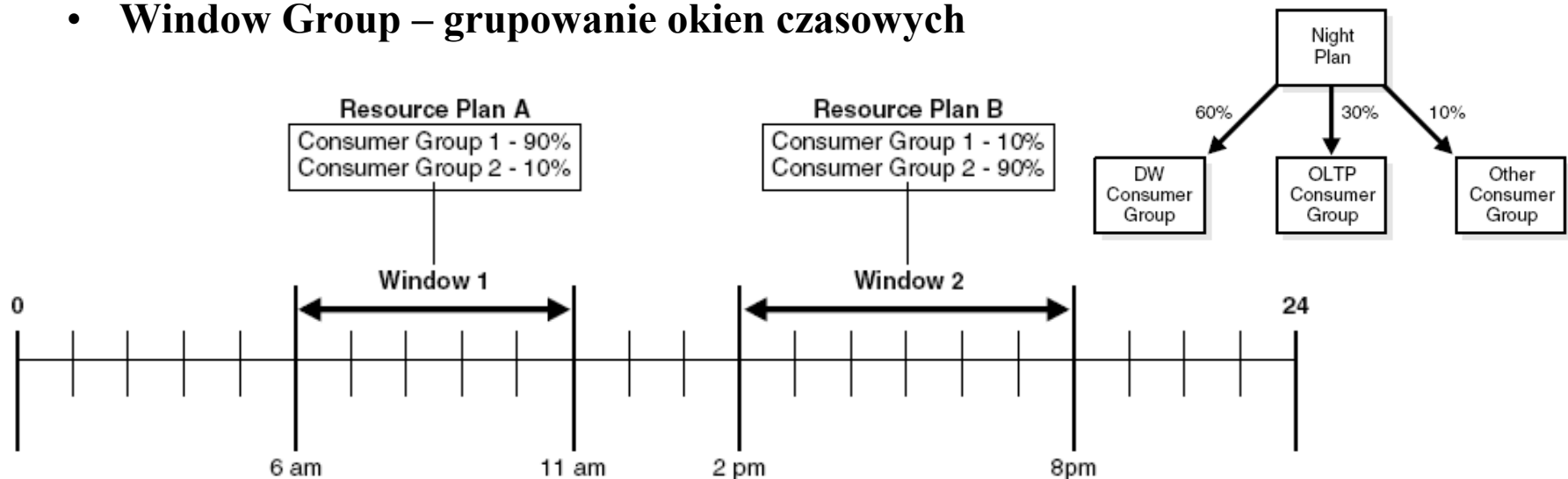


- **Przykładowo:**

- S1 – codziennie przed rozpoczęciem dnia pracy np. o 5:00
- S2 – codziennie po zakończeniu dnia pracy np. o 21:00
- S3 – co tydzień w piątek o 22:00
- S4 – co miesiąc, ostatniego dnia miesiąca o 22:00

# Inne możliwości Oracle Scheduler

- **Uprawnienia** – Schedule, Program i Job to zwykłe elementy bazodanowe
- **Chains** – zbiory zadań do wykonania w pewnej sekwencji, warunkowo lub alternatywnie
- **Job classes** – grupowanie zadań ze względu na podobne właściwości (priorytety, uprawnienia)
  - **DEFAULT\_JOB\_CLASS** – uprawnienia EXECUTE to PUBLIC
  - **Logging\_level**
  - **Log\_history**
  - Przydzielanie odpowiednich zasobów do każdej z klas (za pomocą modułu Resource Manager) – krytyczne funkcje mogą mieć priorytety w dostępie do zasobów
- **Windows** – automatyczne aktywowanie różnych planów zasobów (Resource plan) w różnym czasie – okno czasowe
- **Window Group** – grupowanie okien czasowych



# Monitorowanie wykonania zadań

- SELECT JOB\_NAME, STATUS, ERROR#  
FROM DBA\_SCHEDULER\_JOB\_RUN\_DETAILS  
WHERE JOB\_NAME = 'MY\_JOB1';
- Przydatne widoki:
  - \*\_SCHEDULER\_JOBS, \*\_SCHEDULER\_SCHEDULES,  
\*\_SCHEDULER\_PROGRAMS, \*\_SCHEDULER\_RUNNING\_JOBS,  
\*\_SCHEDULER\_JOB\_LOG, \*\_SCHEDULER\_JOB\_RUN\_DETAILS

## Jobs

Page Refreshed Aug 4, 2003 1:50:28 PM

Scheduled Running Disabled **Run History**

| Select                           | Name               | Owner  | Status  | Completion Date                 | Run Duration (minutes) |
|----------------------------------|--------------------|--------|---------|---------------------------------|------------------------|
| <input checked="" type="radio"/> | WG_JOB001          | HR     | FAILURE | Aug 3, 2003 7:53:04 AM -07:00   | 0.01                   |
| <input type="radio"/>            | ALTER_INDXXPROC001 | HR     | FAILURE | Jul 26, 2003 9:35:10 AM -07:00  | 0.01                   |
| <input type="radio"/>            | ALTER_INDXX        | HR     | FAILURE | Jul 25, 2003 11:25:44 AM -07:00 | 0.01                   |
| <input type="radio"/>            | JOB1               | SYSMAN | FAILURE | Jul 24, 2003 7:30:40 PM -07:00  | 0.0                    |
| <input type="radio"/>            | ALTER_INDXX001     | HR     | SUCCESS | Aug 3, 2003 11:00:09 PM -07:00  | 0.05                   |
| <input type="radio"/>            | ALTER_INDXX001     | HR     | SUCCESS | Aug 2, 2003 11:00:03 PM -07:00  | 0.01                   |
| <input type="radio"/>            | ALTER_INDXX001     | HR     | SUCCESS | Aug 1, 2003 11:00:05 PM -07:00  | 0.03                   |
| <input type="radio"/>            | CPU_JOB001         | SYSTEM | SUCCESS | Aug 1, 2003 11:53:06 AM -07:00  | 0.6                    |
| <input type="radio"/>            | CPU_JOB002         | SYSTEM | SUCCESS | Aug 1, 2003 11:48:46 AM -07:00  | 0.61                   |

# Job logs

```
SELECT JOB_NAME, OPERATION, OWNER FROM DBA_SCHEDULER_JOB_LOG;
```

| JOB_NAME    | OPERATION | OWNER |
|-------------|-----------|-------|
| -----       | -----     | ----- |
| MY_JOB13    | CREATE    | SYS   |
| MY_JOB14    | CREATE    | OE    |
| MY_NEW_JOB3 | ENABLE    | SYS   |
| MY_EMP_JOB1 | UPDATE    | SYS   |
| MY_JOB1     | CREATE    | SCOTT |
| MY_EMP_JOB1 | UPDATE    | SYS   |
| MY_EMP_JOB  | CREATE    | SYS   |
| MY_JOB14    | RUN       | OE    |
| MY_JOB14    | RETRY_RUN | OE    |
| MY_JOB14    | RETRY_RUN | OE    |
| MY_JOB14    | RETRY_RUN | OE    |
| MY_JOB14    | RETRY_RUN | OE    |
| MY_JOB14    | BROKEN    | OE    |
| MY_JOB14    | DROP      | OE    |

- Parametr  
logging\_level = LOGGING\_FULL
- additional\_info column zawiera wartości zmodyfikowanego atrybutu (przed i po), wartości wszystkich atrybutów (dla drop)
- Więcej o Oracle Scheduler:
  - Oracle Administrator Guide,
  - rozdziały 26 i 27