

# SFORMUŁOWANIE WARIACYJNE PB

*aproksymacja skończenie wymiarowa  
metoda Ritza*

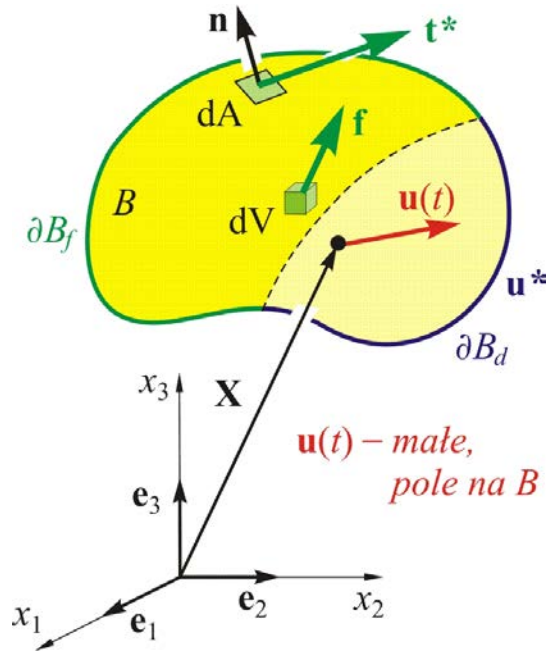
## WYKŁAD 4

Wersja elektroniczna, <http://www.okno.pg.gda.pl>.

### Literatura

- KLEIBER M.:** *Wprowadzenie do metody elementów skończonych*. PAN IPPT, PWN Warszawa – Poznań 1989,  
Rozdz. 3 – 4.2, str. 20 – 42.
- CHRÓŚCIELEWSKI J., MAKOWSKI J., PIETRASZKIEWICZ W.:** *Statyka i Dynamika Powłok wielogązgowych. Nieliniowa teoria i metoda elementów skończonych*. Wydawnictwo IPPT PAN, Warszawa 2004,  
Rozdz. 4.1, str. 269 – 282.

## Charakterystyka sformułowania silnego (S)



statyka liniowa:

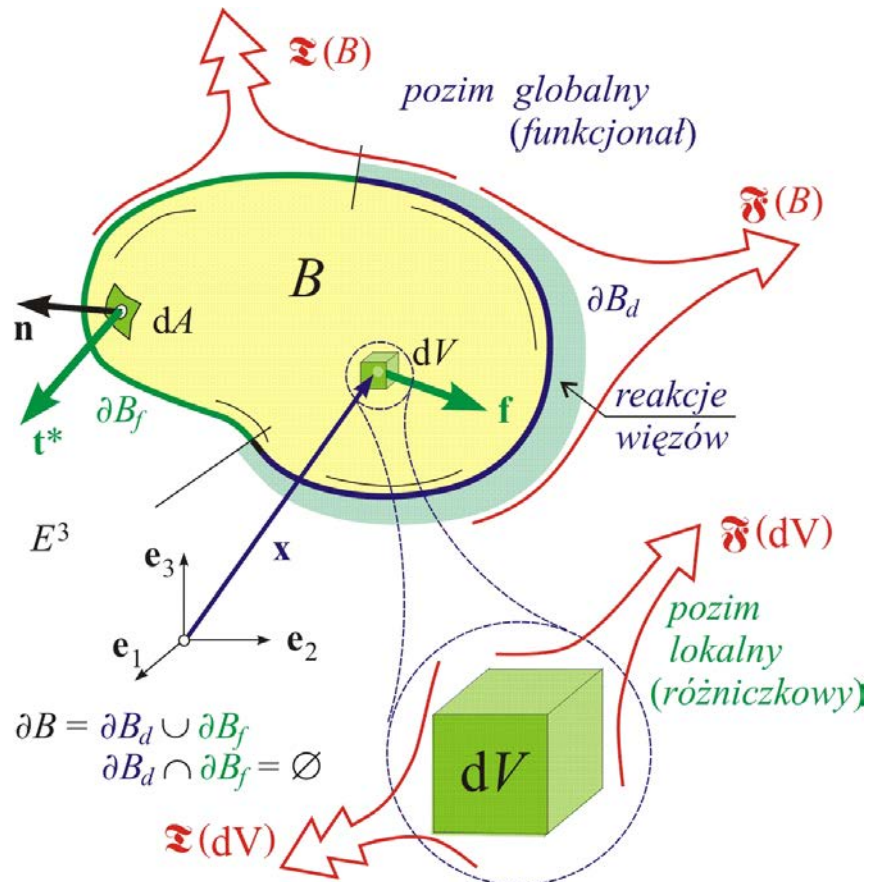
$D^T \boldsymbol{\sigma} + \mathbf{f} = \mathbf{0}$	na $B$	statyczne równania równowagi (3r), <b>RR</b> ;
$\boldsymbol{\varepsilon} = \mathbf{D}\mathbf{u}$	na $B \cup \partial B$	równania geometryczne (6r), <b>RG</b> ;
$\boldsymbol{\sigma} = \mathbf{E}\boldsymbol{\varepsilon}$	na $B \cup \partial B$	równania konstytutywne (6r), <b>RK</b> ;
$\mathbf{u} = \mathbf{u}^*$	na $\partial B_d$	kinematyczne warunki brzegowe, <b>KB</b> ;
$\mathbf{n}^T \boldsymbol{\sigma} = \mathbf{t}^*$	na $\partial B_f$	statyczne (dynamiczne) warunki brzegowe <b>SB</b> .

**Układ zamknięty**, liczba niewiadomych pól (15,  $\mathbf{u} \rightarrow 3$ ,  $\boldsymbol{\varepsilon} \rightarrow 6$ ,  $\boldsymbol{\sigma} \rightarrow 6$ )  
 równa się liczbie równań (15, **RR, RG, RK**)  
 i po uwzględnieniu warunków brzegowych (**KB, SB**) może być rozwiązany.

Poszukiwanie rozwiązań w formie silnej (S) problemu brzegowego MOC **jest bardzo uciążliwe**.

Istnieje **niewielka liczba zadań** o **rozwiązaniach zamkniętych** (analitycznych, ścisłych).

## Charakterystyka sformułowania słabego



Ułatwieniem i podstawą wielu rozwiązań numerycznych jest tzw. **sformułowanie wariacyjne**, nazywane także **słabym** lub **ogólnym**.

Istota **sformułowania słabego** polega na: skonstruowanie **pewnego funkcjonału**, którego warunkami stacjonarności są odpowiednie równania pól (**RR, RG, RK**) i warunki brzegowe (**KB, SB**) uzyskane jako równania Eulera–Lagrange’a tegoż funkcjonału.

## Charakterystyka sformułowania słabego

W ogólności problem brzegowy w **słabej formie** może być wyrażony jako

**tożsamość całkowa**, np.:

zasada pracy wirtualnej

**zasada wirtualnych przemieszczeń**,

zasada wirtualnej pracy komplementarnej.

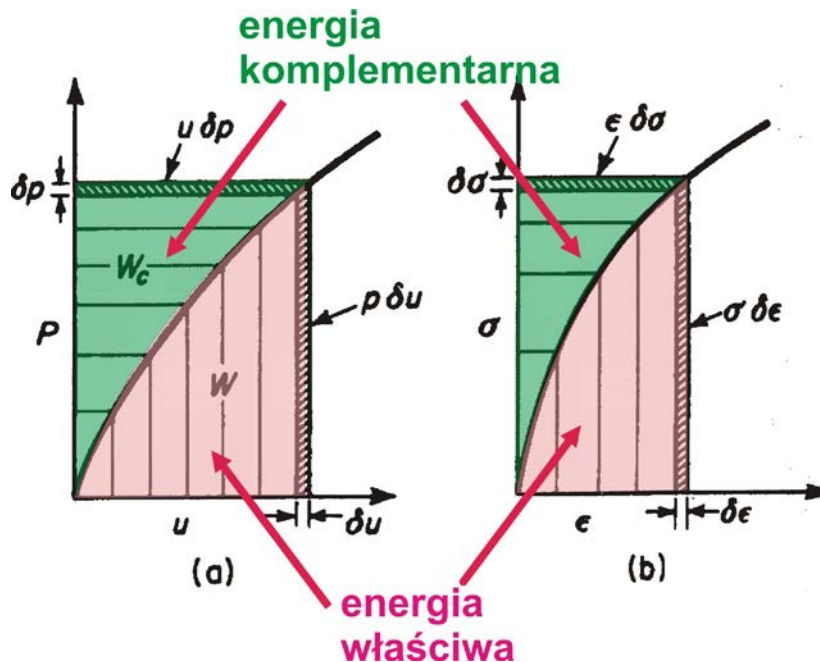
albo

zasada wariacyjna, np.:

**zasada stacjonarności energii potencjalnej**,

zasada Hellingera–Reissnera

zasada Hu-Washizu,



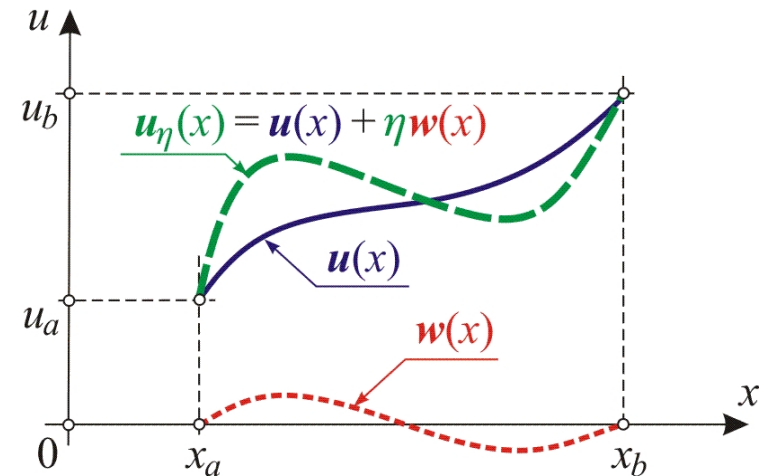
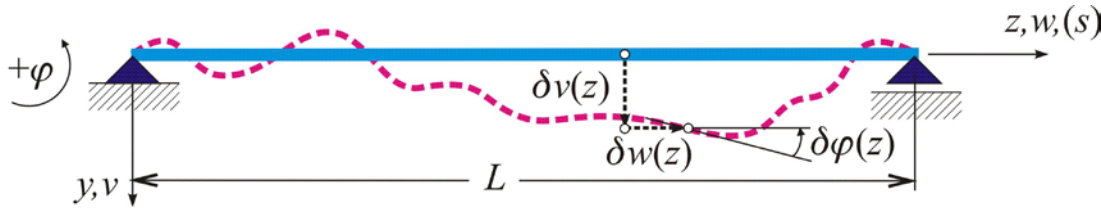
**Zalety sformułowania słabego:**

- 1) **całkowa reprezentacja** problemu zamiast **różniczkowej**, wymaga spełnienia słabszych warunków ograniczeń na regularność zarówno danych jak i rozwiązań,
- 2) w zwarty i jasny sposób **koncentruje w jednym wyrażeniu** wszystkie równania problemu,
- 3) **postać niezmiennicza** – nie zależy od układu, funkcjonał ma zawsze określony sens fizyczny,
- 4) naturalna **baza do rozwiązań aproksymacyjnych**, umożliwia badanie błędów aproksymacji.

## Pojęcie wariacji, pochodna kierunkowa

**DEFINICJA** Dowolne, dostatecznie regularna pole  $\delta u \in T_u C(B)$  spełniające jednorodne warunki  $\delta u = 0$  na brzegu  $\partial B_u$  ciała jest nazywane **kinematycznie dopuszczalną wariacją**.

Zwyczajowo wariacje  $\delta u$  nazywane są **wirtualnymi przemieszczeniami** (oznaczaną też przez  $w \equiv \delta u$ )



Odnotować warto, że jeśli w przestrzeni rozwiązań  $C(B)$  wprowadzimy definicję krzywej  $u_\eta = u(\eta) = u + \eta\delta u$ , przez punkt  $u_\eta(0) = u$  to operacja wyznaczenia **pochodnej kierunkowej** w punkcie  $u$  w kierunku  $\delta u$  daje:

$$\delta[u; \delta u] = \frac{d}{d\eta} (u + \eta\delta u) \Big|_{\eta=0} = \delta u \equiv w$$

czyli wariację możemy rozumieć jako pochodną kierunkową funkcji.

## Zasada pracy wirtualnej (zarys wyprowadzenia)

### Odształcenia wirtualne $\delta\boldsymbol{\epsilon}$ .

- a) Niech pole  $\mathbf{u} \in C(B)$  opisuje konfigurację ciała  $B$ .
- b) Niech  $\delta\mathbf{u} \equiv \mathbf{w} \in T_{\mathbf{u}}C(B)$  jako element przestrzeni stycznej do  $C(B)$  w punkcie  $\mathbf{u}$  oznacza **pole wirtualnych przemieszczeń**.

**Wirtualne odształcenia  $\delta\boldsymbol{\epsilon}$** , na podstawie pochodnej kierunkowej odształceń zapisanych dla krzywej

$$\mathbf{u}_{\eta} = \mathbf{u}(\eta) = \mathbf{u} + \eta\delta\mathbf{u} \equiv \mathbf{u} + \eta\mathbf{w}, \quad \mathbf{u}_{\eta}(0) = \mathbf{u}$$

na przestrzeni konfiguracyjnej  $C(B)$  parametryzowanej przez  $\eta \in \dot{\mathbf{N}}$ , mają formę

$$\delta\boldsymbol{\epsilon} = \delta\boldsymbol{\epsilon}[\mathbf{u}; \delta\mathbf{u}] = \frac{d}{d\eta} \boldsymbol{\epsilon}(\mathbf{u} + \eta\delta\mathbf{u}) \Big|_{\eta=0} \equiv \text{Lin}(\delta\mathbf{u}) \xrightarrow{\text{w naszym przypadku}} \delta\boldsymbol{\epsilon} = \mathbf{D}\delta\mathbf{u} \equiv \mathbf{D}\mathbf{w}.$$

## Zasada pracy wirtualnej (zarys wyprowadzenia)

Zasada pracy wirtualnej stwierdza, że obowiązuje

$$\underbrace{\int_B \delta \boldsymbol{\varepsilon}^T \boldsymbol{\sigma} dV}_{\text{wirtualna praca wewnętrzna (naprężeń)}} = \underbrace{\int_B \delta \mathbf{u}^T \mathbf{f} dV + \int_{\partial B_f} \delta \mathbf{u}^T \mathbf{t}^* dA}_{\text{wirtualna praca obciążeń zewnętrznych}},$$

wtedy i tylko wtedy gdy:

- spełnione są lokalne równania równowagi (**RR**),
- spełnione są statyczne warunki brzegowe (**SB**),
- przemieszczenia wirtualne są kinematycznie dopuszczalne to między innymi znaczy, że  $\delta u = 0$  na  $\partial B_d$ .

Zasada pracy wirtualnej jest **niezależna od definicji materiału**.

Uzupełniając ją zależnością odkształcenie–przemieszczenie (**RG**) (niekoniecznie liniową) oraz relacjami konstytutywnymi (**RK**) (niekoniecznie liniowosprężystymi) otrzymuje się słabe sformułowanie problemu obowiązujące także w zagadnieniach nieliniowych.



## Zasada wirtualnych przemieszczeń (zarys wyprowadzenia)

Wychodząc z zasady pracy wirtualnej, wyrażając

wirtualną pracę wewnętrzną

$$\int_B \delta \boldsymbol{\varepsilon}^T \boldsymbol{\sigma} dV,$$

poprzez przemieszczenia tj. naprężenia jako funkcję przemieszczeń, wykorzystując równania konstytutywne (RK) i zależność geometryczną (RG):

$$\boldsymbol{\sigma} = \boldsymbol{\sigma}(\boldsymbol{\varepsilon}(\mathbf{u}), \mathbf{x}) \xrightarrow{\text{w naszym przypadku}} \boldsymbol{\sigma}(\mathbf{u}) = \mathbf{E}\boldsymbol{\varepsilon} = \mathbf{E}(\mathbf{D}\mathbf{u}), \text{ przy czym } \mathbf{E}^T = \mathbf{E},$$

otrzymuje się funkcjonal **zasady wirtualnych przemieszczeń**

$$G[u; \delta u] = G_i[u; \delta u] - G_e[u; \delta u] = 0,$$

gdzie

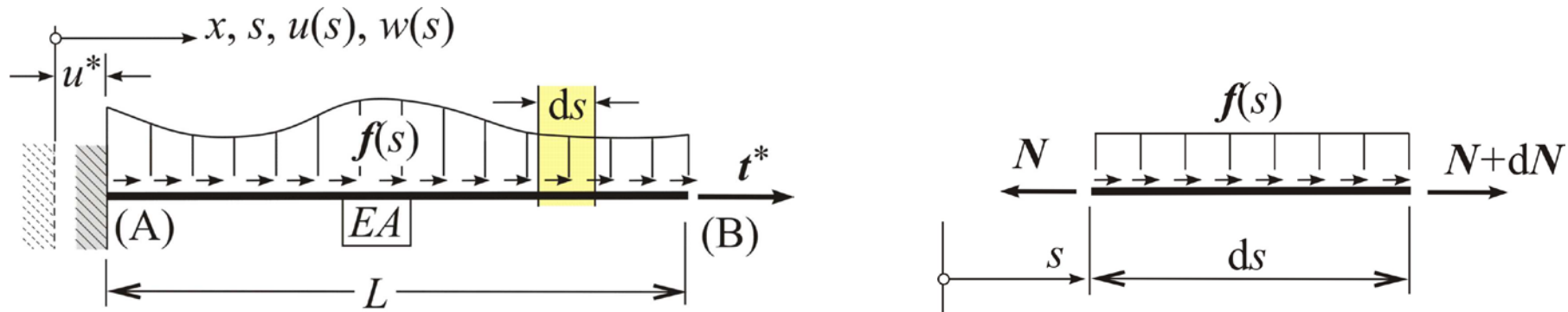
$$G_i[u; \delta u] = \int_B (\mathbf{D}\delta u)^T \mathbf{E}(\mathbf{D}u) dV.$$

$$G_e[u; \delta u] = \int_B \delta u^T f dV + \int_{\partial B_f} \delta u^T t^* dA.$$

Człon opisujący pracę wirtualną sił zewnętrznych jest tu taki sam jak w zasadzie pracy wirtualnej.

## Przykład

Sformułuj **zasadę wirtualnych przemieszczeń** dla liniowo sprężystego pręta prostego jak na rysunku



jedna współrzędna opisu dziedziny ( $s \equiv x$ ), jeden parametr teorii ( $u$ ), jeden węzłowy stopień swobody ( $u_a$ ).

**(S)** – silne, klasyczne sformułowanie problemu brzegowego (WM)

$$N' + f = 0, \quad \varepsilon = u', \quad N = EA\varepsilon, \quad + \text{ warunki brzegowe: } u|_{x=0} = u^*, \quad N|_{x=L} = t^*.$$

**Rozwiązanie:**

a) Mnożymy równanie równowagi  $N' + f = 0$  przez  $\delta u$  i całkujemy wzdłuż długości pręta

$$\int_L (N_{,x} + f) \delta u ds = 0 \quad \Rightarrow \quad \int_L N_{,x} \delta u ds + \int_L f \delta u ds = 0$$

b) Obliczamy pochodną iloczynu  $(N\delta u)_{,x} = N_{,x} \delta u + N\delta u_{,x} \quad \Rightarrow \quad N_{,x} \delta u = (N\delta u)_{,x} - N\delta u_{,x}$

c) Formalnie stosujemy twierdzenie o dywergencji do członu  $\int_L (N\delta u)_{,x} ds = (\delta u N)|_{x=L}$

d) Wracamy do punktu a) i otrzymujemy

$$\int_L N_{,x} \delta u ds + \int_L f \delta u ds = 0 \quad \Rightarrow \quad -\int_L N\delta u_{,x} ds + \int_L f \delta u ds + (\delta u N)|_{x=L} = 0 \quad \Rightarrow \quad \int_L N\delta u_{,x} ds = \int_L f \delta u ds + (\delta u N)|_{x=L}$$

e) Ponieważ  $\varepsilon = u_{,x} \quad \Rightarrow \quad \delta\varepsilon = \delta u_{,x}$  oraz  $N = EA\varepsilon$  to otrzymujemy poszukiwany wynik w postaci

**(W) - wariacyjne, słabe sformułowanie problemu brzegowego,**

$$\int_L \delta\varepsilon N ds = \int_L \delta u f ds + (\delta u N)|_{x=L} \quad \Rightarrow \quad \int_L \delta\varepsilon EA\varepsilon ds = \int_L w f ds + wt^*, \quad w(x) \equiv \delta u(x),$$

Tym samym, w toku ścisłych matematycznych przekształceń dowiedliśmy **równoważności**

$$\underbrace{(S) \Leftrightarrow (W)}_{\text{ciągły}}$$

Metody numeryczne (MN) **rozwiązywanie zadań matematycznych za pomocą działań arytmetycznych.** Zachodzi potrzeba **przybliżania wielkości niearytmetycznych wielkościami arytmetycznymi** i **badania błędów** wywołanych takim postępowaniem.

## Aproxymacja, uwagi ogólne

1. Podstawowym **celem aproxymacji** jest **osiągnięcie** pewnej żądanej **dokładności obliczenia** przybliżanej wielkości, a także możliwość jej **oszacowania**.

Pytanie: Jaki **jest dopuszczalna błąd** wyniku?

Pytanie ogólne: **Co rozumiemy przez błąd rozwiązania?**

(np. błąd względy, bezwzględny, przedziałowy, błąd średni - wieloznaczność pojęcia).

2. **Określenie ilości obliczeń** potrzebnych do uzyskania przybliżenia.

Pytanie: **Jak szybko** można otrzymać rozwiązanie używając danej metody?

**Zakładamy**, że

a) żadaną **dokładność można osiągnąć**,

b) wszystkie rozpatrywane **metody „działają”** (tzn. prowadzą do sensownego wyniku, np. zbieżność iteracji).

## Klasy funkcji aproxymacyjnych

Wiele zadań **MN polega na przybliżaniu funkcji  $f(x)$**  kombinacją (najczęściej liniową) funkcji należących do pewnej szczególnej klasy, np.:

- $N$  pierwszych wyrazów szeregu Taylora,
- **wielomianami stopnia  $n$**  (np. wzór trapezów, MES),
- klasa funkcji trygonometrycznych - dla funkcji okresowych,
- funkcje wykładnicze, itp.

## Problem ciągły (C), sformułowanie

Zastępowanie układu typu kontynualnego (o nieskończonej liczbie stopni swobody)

np. funkcjonału prac wirtualnych  $G : \mathcal{U} \times T\mathcal{U} \rightarrow \mathbf{N}$

$$G[u; \delta u] = G_i[u; \delta u] - G_e[u; \delta u] = \int_B (D\delta u)^T E(Du) dV - \left( \int_B \delta u^T f dV + \int_{\partial B_f} \delta u^T t^* dA \right),$$

układem dyskretnym (o skończonej liczbie stopni swobody).

**Problem C:** Znaleźć kinematycznie dopuszczalne pole przemieszczeń  $u \in \mathcal{U} \subset C(B)$  takie, że funkcjonał

$$G[u; \delta u] = 0,$$

dla wszystkich kinematycznie dopuszczalnych wirtualnych przemieszczeń  $\delta u \in T_u \mathcal{U} \subset TC(B)$ , to znaczy spełniających jednorodne przemieszczeniowe warunki brzegowe  $\delta u = 0$  na  $\partial B_d$ .

Tutaj  $C$  określa **problem Ciągły**.

## Problem dyskretny (D), aproxymacja skończenie wymiarowa

- a) Niech  $C_h(B_h)$  jest **skończenie wymiarową podprzestrzenią**  $C(B)$ .
- b) Niech  $TC_h(B_h)$  oznacza odpowiednią wiązkę styczną do niej.
- c) Oznaczamy skończenie wymiarowe odpowiedniki pól  $x_h \in B_h$  dla  $x$ ,

$$u_h \in C_h(B_h) \text{ dla } u,$$

$$\delta u_h \in T_{u_h} C_h(B_h) \text{ dla } \delta u.$$

**$h$**  – parametr charakterystyczny aproxymacji taki, że

$C_h(B_h) \rightarrow C(B)$  jeśli  $h \rightarrow \infty$  (alternatywnie  $h \rightarrow 0$ ) w sensie definicji (przy  $B_h \rightarrow B$  lub  $B_h \equiv B$ ).

**Aproxymację skończenie wymiarową** (problem dyskretny) do **Problemu C** formułuje się jako:

**Problem D:** Znaleźć kinematycznie dopuszczalne pole przemieszczeń  $u_h \in \mathcal{U}_h \subset C_h(B_h)$  takie, że funkcjonał

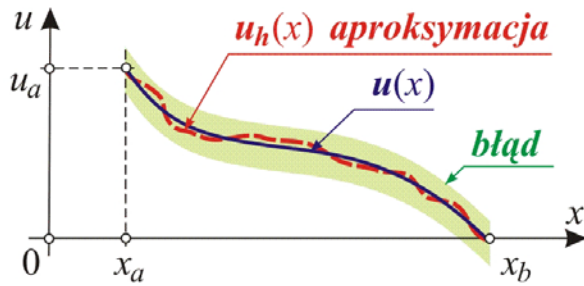
$$G[u_h; \delta u_h] = 0$$

dla wszystkich kinematycznie dopuszczalnych wirtualnych przemieszczeń  $\delta u_h \in T_{u_h} \mathcal{U}_h \subset TC_h(B_h)$ , to znaczy spełniających jednorodne przemieszczeniowe warunki brzegowe  $\delta u_h = 0$  na  $(\partial B_d)_h$ .

Mówi się, że rozwiązanie  $u_h$  problemu D **jest aproxymacją zbieżną do rozwiązania**  $u$  problemu C **jeśli**  $u_h \rightarrow u$  przy  $h \rightarrow \infty$ .

## Metoda Rayleigha-Ritza (R-R), koncepcja

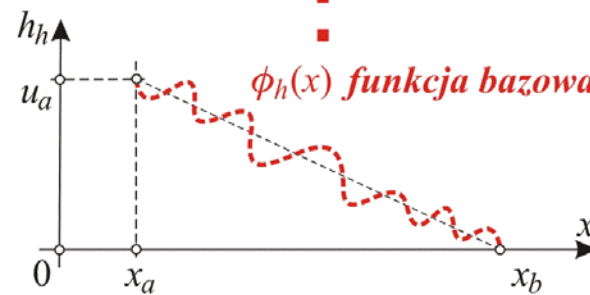
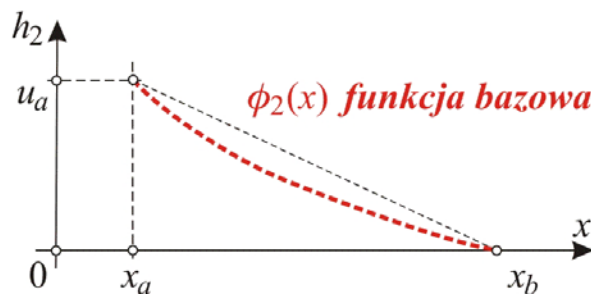
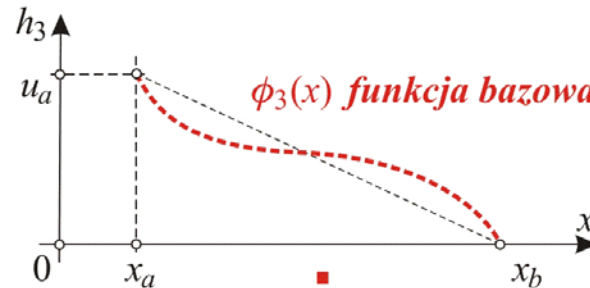
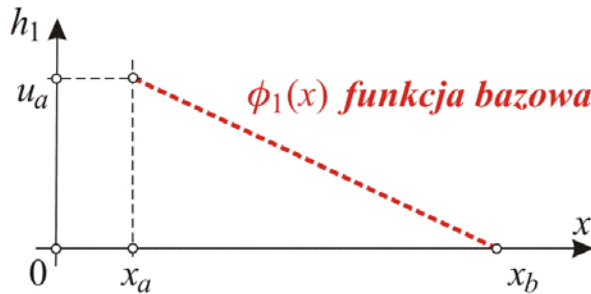
**Aproksymacja** poszukiwanego rozwiązania  $u(x) \in \mathcal{U}$  **na całym rozpatrywanym obszarze**  $x \in B$  za pomocą kombinacji liniowej układu  **$h$  liniowo niezależnych znanych funkcji**  $\varphi_n$  ( $n=1,2,\dots,h$ ) (tworzących bazą skończenie wymiarowej przestrzeni rozwiązań dopuszczalnych  $\mathcal{U}_h$ ):



$$u_h(x) = \sum_{a=1}^N h_a(x) a_a = h(x) a, \quad x \in B, \quad u_h \in \mathcal{U}_h \subset C_h(B).$$

**Jednoczesna i jednolita aproksymacja**  $\varphi_a$  wszystkich trzech składowych przemieszczeń:

$$h_a(x) = \begin{bmatrix} \varphi_a(x) & 0 & 0 \\ 0 & \varphi_a(x) & 0 \\ 0 & 0 & \varphi_a(x) \end{bmatrix}, \quad a_a = \begin{Bmatrix} a_a \\ b_a \\ c_a \end{Bmatrix},$$

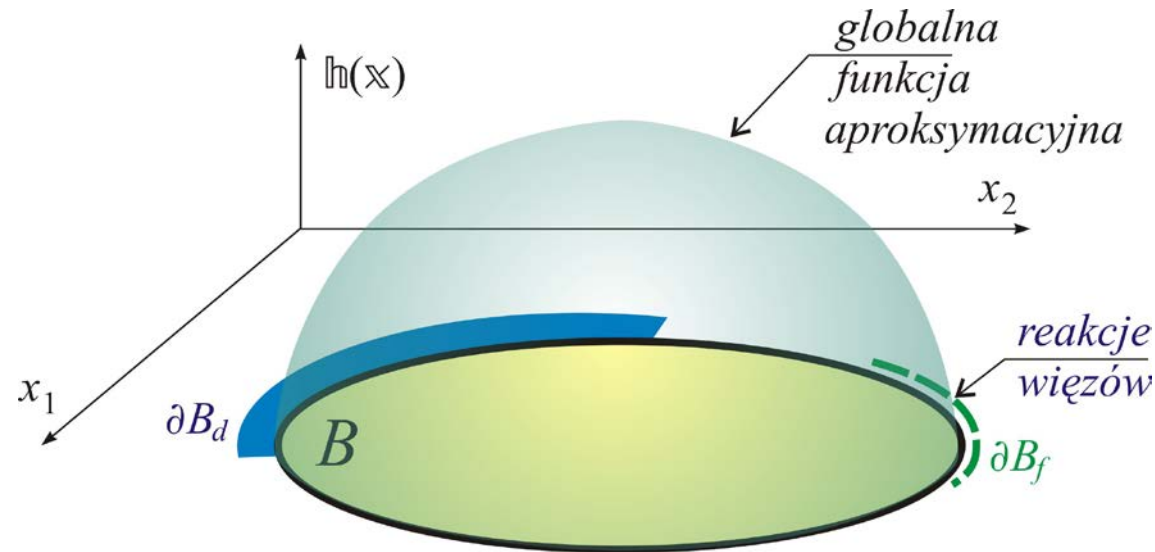


$$h(x) = [h_1(x) \ h_2(x) \ \dots \ h_N(x)], \quad a = \begin{Bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \dots \\ a_N \end{Bmatrix}.$$

**Funkcje**  $h, (\varphi_n)$  – **funkcje testowe**,  
**parametry**  $a$  – **współrzędne uogólnione**.

## Metoda Rayleigha-Ritza (R-R), **tok postępowania**

- a) Poszukiwana funkcja  $u_h$  musi spełniać kinematyczne warunki brzegowe, tj. tworzące ją funkcje dobierane są tak, aby aproksymacja  $u_h = u^*$  na brzegu  $\partial B_d$  niezależnie od wartości parametrów  $a$ .
- b) Dziedzina problemu  $B$  i jej brzeg  $\partial B_d$  nie podlega aproksymacji.



$$u_h(x) = \sum_{a=1}^N h_a(x) a_a = h(x) a, \quad x \in B \quad \text{i} \quad u_h(x) = u^*, \quad x \in \partial B_d, \quad u_h \in \mathcal{U}_h \subset C_h(B).$$



## Metoda Rayleigha-Ritza (R-R), **tok postępowania**

- c) Zakłada się (w R-R) **jednorodne warunki brzegowe** (kinematyczne) tj.  $u = u_h = u^* = \delta u \equiv 0$  wzdłuż  $\partial B_d$ . Pozwala to na przyjęcie tej samej bazy aproksymacyjnej dla przemieszczeń wirtualnych

$$\delta u_h(x) = \sum_{a=1}^N h_a(x) \delta a_a = h(x) \delta a, \quad x \in B \quad \text{ i } \quad \delta u_h(x) = 0, \quad x \in \partial B_d, \quad \delta u_h \in T_{u_h} \mathcal{U}_h.$$

- d) Podstawienie postulowanej postaci rozwiązania do funkcjonału  $G: \mathcal{U} \times T_{\mathcal{U}} \mathcal{U} \rightarrow \mathbf{N}$

$$\begin{aligned} G[u_h; \delta u_h] &\equiv G[a; \delta a] = \int_B (Dh \delta a)^T E (Dh a) dV - \left( \int_B (h \delta a)^T f dV + \int_{\partial B_f} (h \delta a)^T t^* dA \right) \\ &= \delta a^T \left[ \underbrace{\left[ \int_B h^T D^T E D h dV \right]}_K a - \underbrace{\left( \int_B h^T f dV + \int_{\partial B_f} h^T t^* dA \right)}_r \right] = \delta a^T [K a - r]. \end{aligned}$$

- e) Warunek  $G[a; \delta a] = 0$  wobec dowolności  $\delta a$ , a więc dla każdego  $\delta a \neq 0$ , prowadzi do układu  $h = 3N$  równań algebraicznych względem parametrów  $a$

$$G[a; \delta a] = \delta a^T [K a - r] = 0 \quad \Rightarrow \quad K a = r.$$

- f) Wyznaczenie **poszukiwanego rozwiązania** przybliżonego

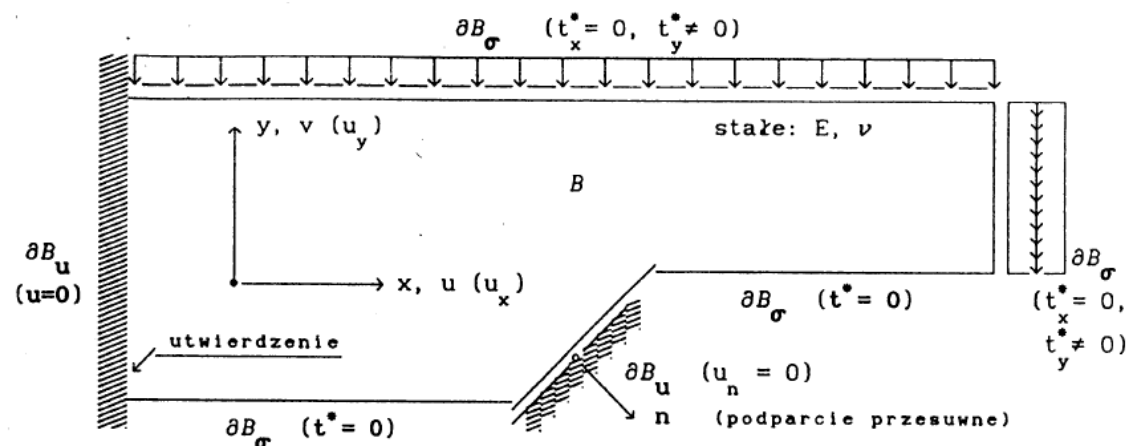
$$a = K^{-1} r \quad \Rightarrow \quad u_h(x) = h(x) a = h(x) K^{-1} r.$$

## Problemy związane ze stosowaniem metody Rayleigha–Ritza:

- a) **Dobór funkcji aproksymujących** rozwiązanie w całym obszarze  $x \in B$ . Funkcje te muszą nie tylko spełniać warunki brzegowe, ale także **umożliwiać opis wszystkich charakterystyk zadania** np.: geometrii układu, stałych materiałowych itp.

Efektywne generowanie  $\varphi_n$  w zagadnieniach praktycznych jest bardzo uciążliwe.

Na przykład, jakie funkcje przyjąć do opisu geometrii następującego zadania?



- b) **Całkowanie** wielomianów aproksymujących wysokich rzędów jest **uciążliwe**.

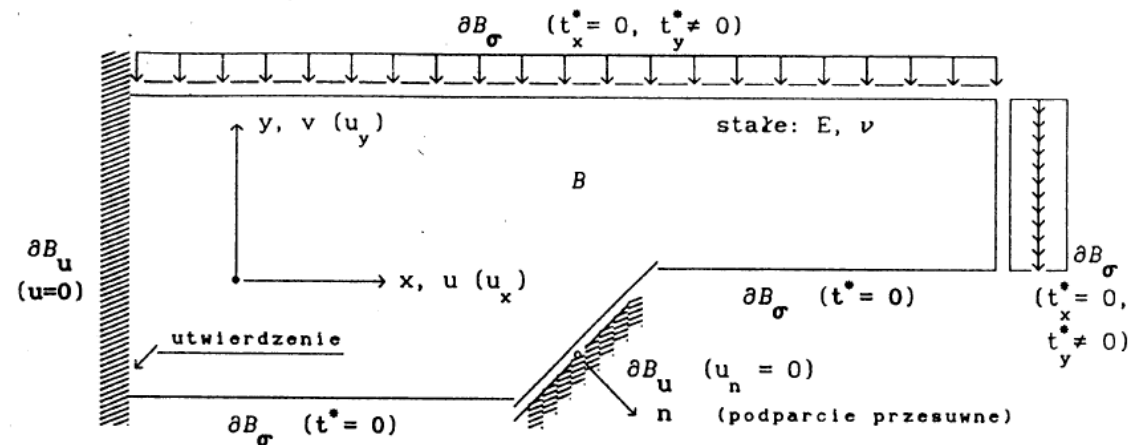
- c) **Brak przesłanek**, jakie **funkcje aproksymujące** należy dodać, aby **poprawić dokładność** rozwiązania.

## Problemy związane ze stosowaniem metody Rayleigha–Ritza:

a) **Dobór funkcji aproksymujących** rozwiązanie w całym obszarze  $x \in B$ . Funkcje te muszą nie tylko spełniać warunki brzegowe, ale także **umożliwiać opis wszystkich charakterystyk zadania** np.: geometrii układu, stałych materiałowych itp.

Efektywne generowanie  $\varphi_n$  w zagadnieniach praktycznych jest bardzo uciążliwe.

Na przykład, jakie funkcje przyjąć do opisu geometrii następującego zadania?



b) **Całkowanie** wielomianów aproksymujących wysokich rzędów jest **uciążliwe**.

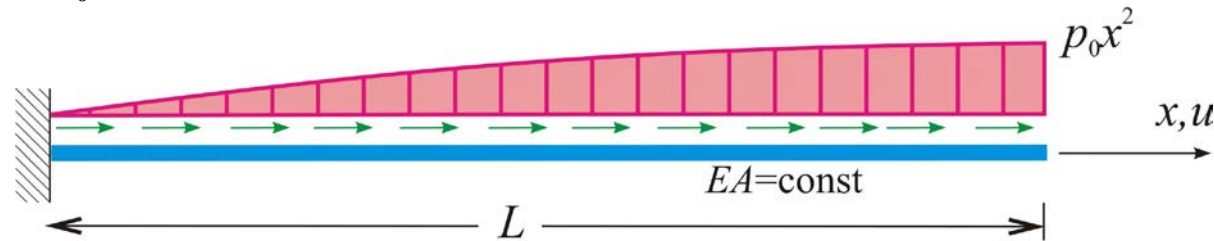
c) **Brak przesłanek**, jakie **funkcje aproksymujące** należy dodać, aby **poprawić dokładność** rozwiązania.

d) **Trudności z interpretacją współrzędnych uogólnionych**, które **nie mają czytelnej interpretacji fizycznej**.

## Przykład

Pręt wspornikowy, o stałym przekroju poprzecznym obciążony stycznymi obciążeniami o rozkładzie parabolicznym.

**Dane:**  $EA = 1000$ ,  $L = 5$ ,  $p_0 = 1$ .



Specyfikacja macierzy zadania:

$$u(x) = \{u(x)\}, \quad x \in B;$$

$$f(x) = \{f(x)\} = p_0 \{x^2\}, \quad x \in B;$$

$$u^*(x) = \{u^*(x)\}, \quad x \in \partial B_d \Rightarrow u^*|_{x=0} = 0; \quad t^*(x) = \{t^*(x)\}, \quad x \in \partial B_f \Rightarrow t^*|_{x=5} = 0;$$

$$D = D^T = \left[ \frac{\partial}{\partial x} \right], \quad E = EA, \quad K = EA \int_0^L (Dh)^T Dh dV, \quad r = \int_0^L h^T f dA + \int_0^L h^T t^* dA$$

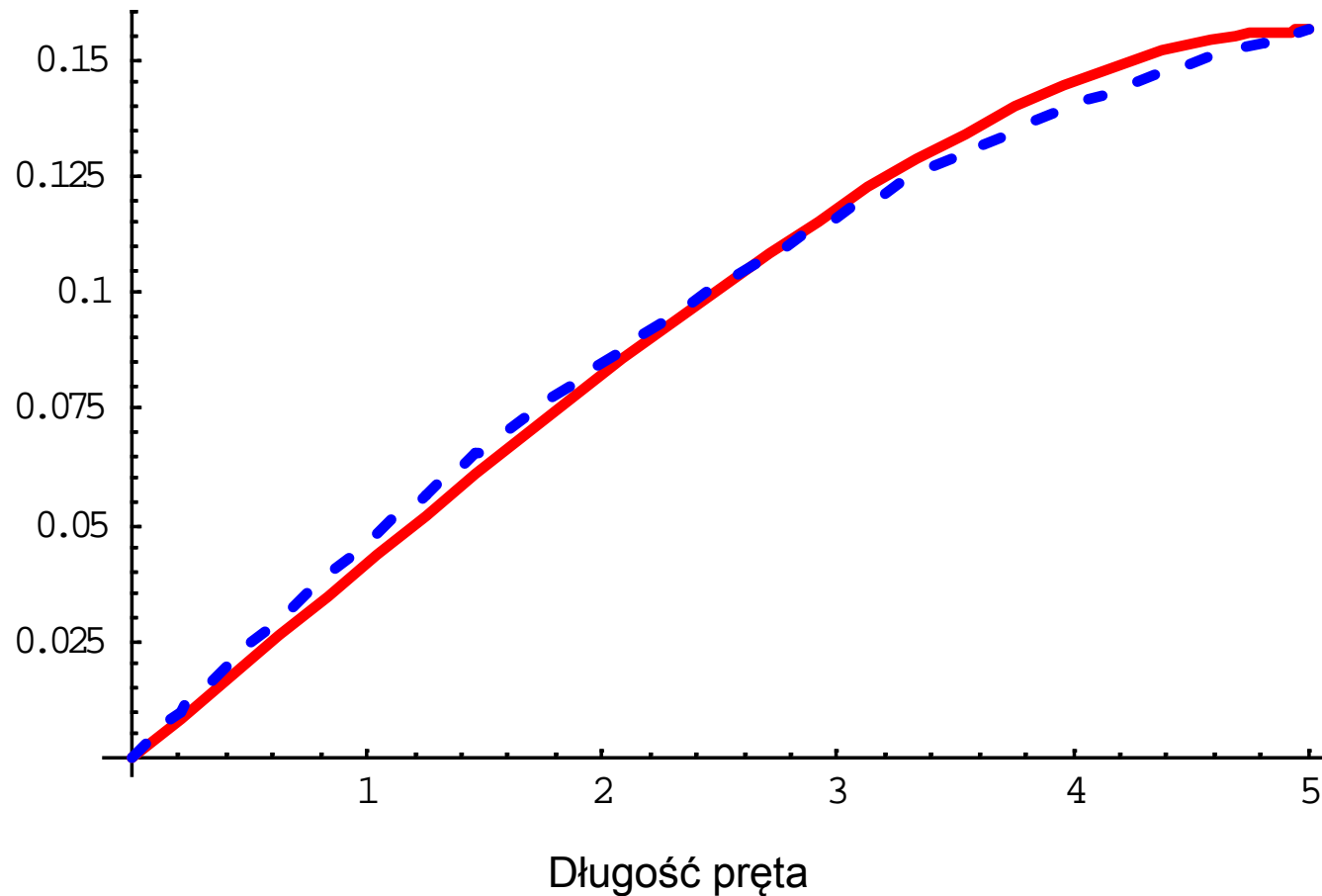
**Rozwiązanie:** poszukujemy przyjmując (arbitralnie) funkcje bazowe w postaci  $x^n$ .

Rozpatrujemy dwa przypadki macierzy  $h(x)$ :

$$h(x) = [x^1 \ x^2], \quad a = \begin{Bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{Bmatrix} \quad \text{oraz} \quad h(x) = [x^1 \ x^2 \ x^3], \quad a = \begin{Bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{Bmatrix}.$$

Rozwiązanie z  $h(x) = [x^1 \ x^2]$

Rozwiązanie analityczne

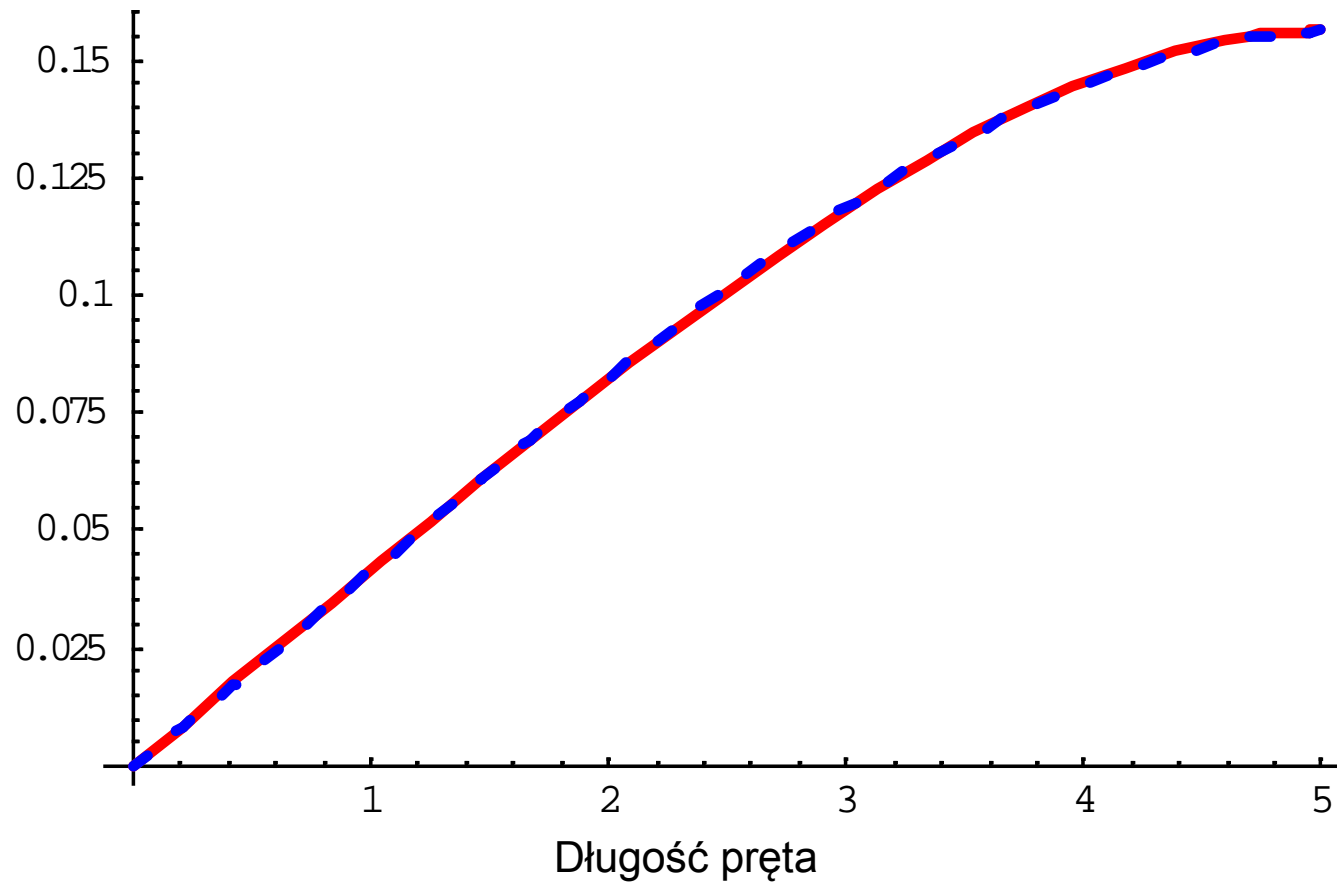
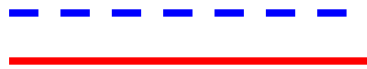


$$u_{apros}(x=1) = 0.04625,$$

$$u_{analit}(x=1) = 0.0415833$$

Rozwiązanie z  $h(x) = [x^1 \ x^2 \ x^3]$

Rozwiązanie analityczne



$$u_{aprosk}(x=1) = 0.04125,$$

$$u_{analit}(x=1) = 0.0415833$$

***Dziękuję za uwagę***  
*cdn.*